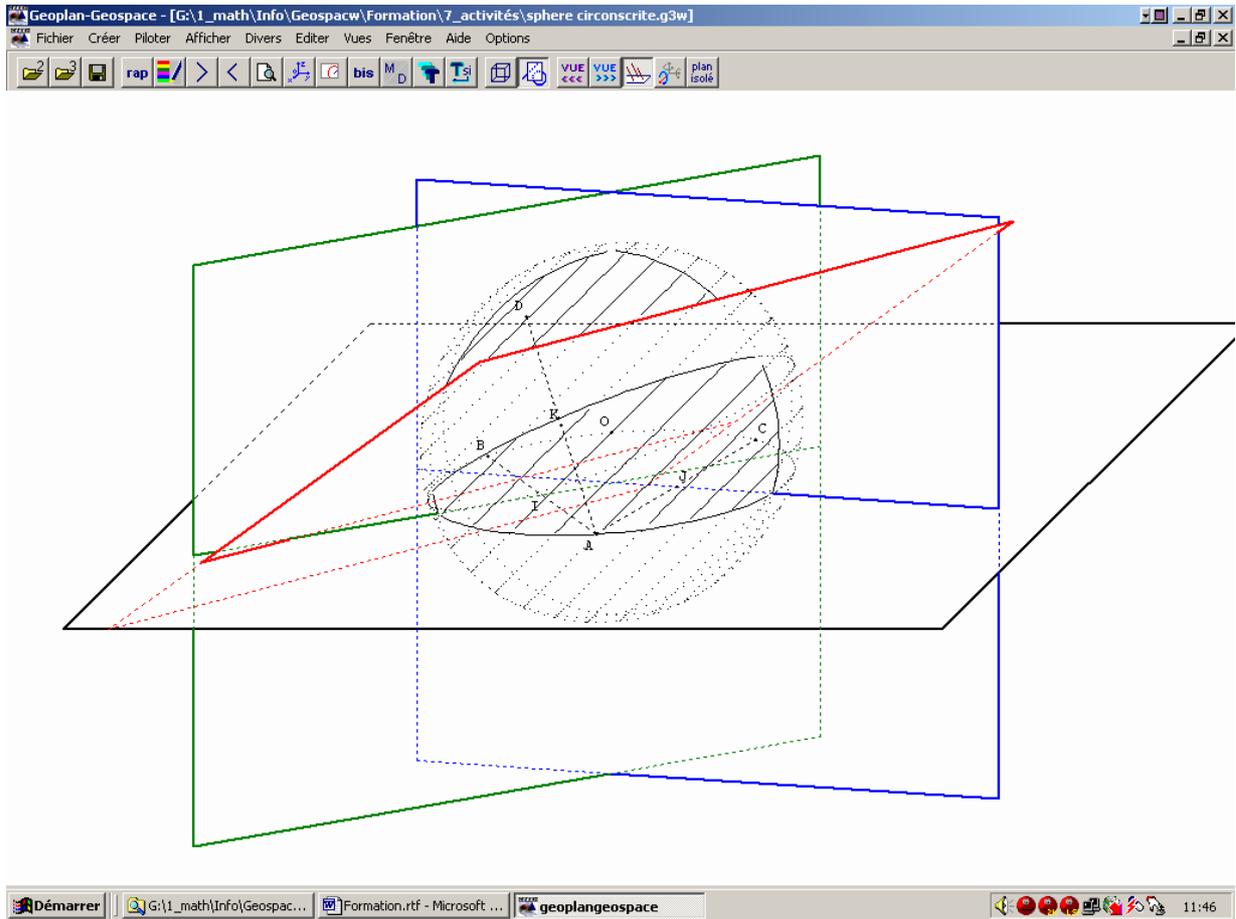
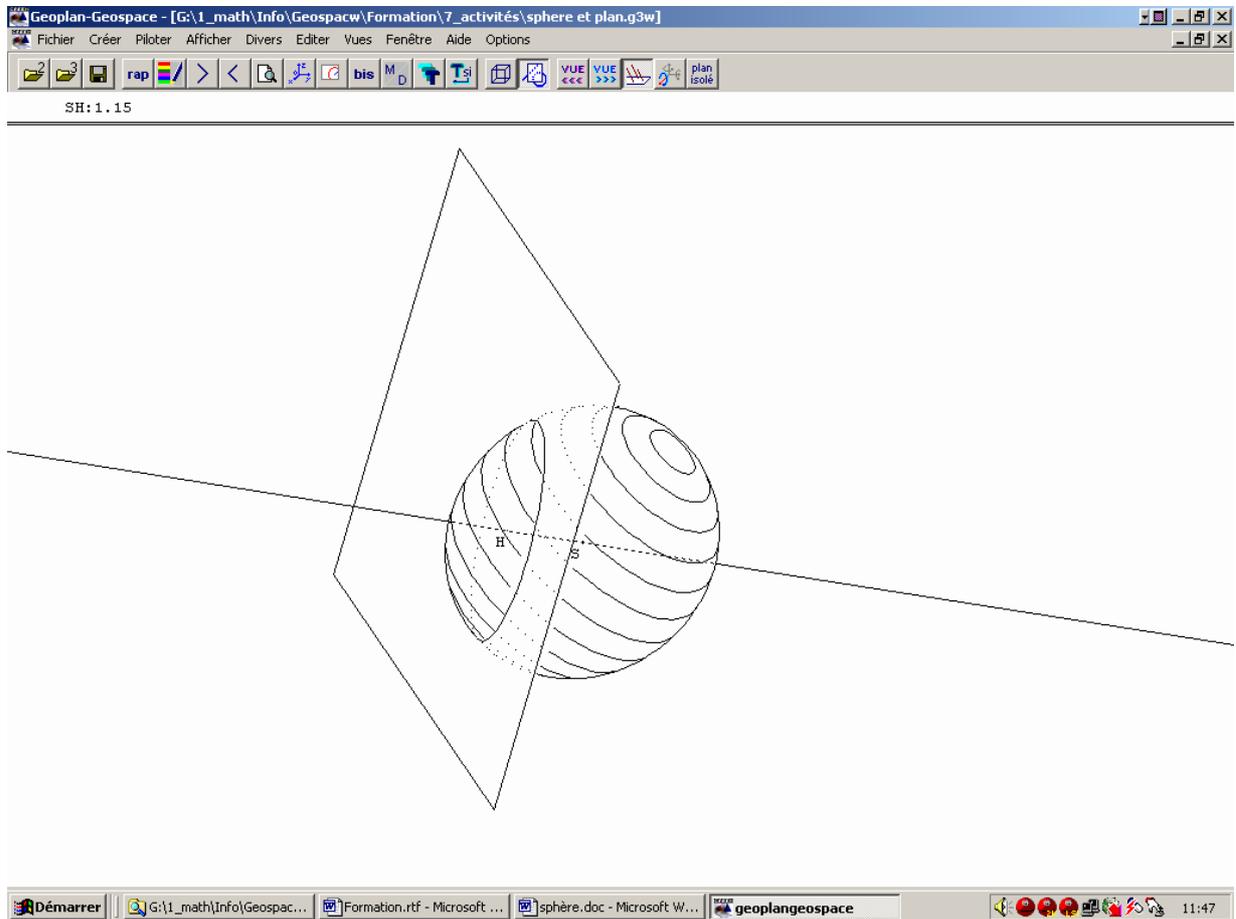


## sphère circonscrite



## Sphère et plan



**Centre de la sphère circonscrite à un tétraèdre ABCD.**

Touche 1 :  $P_1$  Plan médiateur de  $[AB]$

Touche 2 :  $P_2$  Plan médiateur de  $[AC]$

Touche D : Lorsque A, B et C ne sont pas alignés, ces plans se coupent suivant une droite (d).

Masquer provisoirement  $P_1$  et  $P_2$

Touche 3 :  $P_3$  Plan médiateur de  $[AD]$ .

Touche O : Lorsque D n'appartient pas au plan (ABC),  $P_3$  et (d) sont sécants en un point O.  
O est le centre de la sphère circonscrite au tétraèdre.

Touche S Pour dessiner la sphère

Figure complète.

Utiliser les touches 1 2 et 9 pour avoir la figure complète.

**Intersection d'une sphère et d'un plan**

P est le plan d'équation  $3x - 6y + 2z = 0$

S est un point variable de la droite perpendiculaire à P en H.

Sph est la sphère de centre S et de rayon 2.

En déplaçant le point S à l'aide du clavier, on fait apparaître l'intersection de la sphère et du plan.