

## Nommer une variable et autres.

### Nommer une variable:

Une variable doit être assimilée à l'objet qu'elle représente. Ainsi son identification est un groupe nominal décrivant le mieux possible l'objet représenté. Par exemple une variable représentant une fenêtre se nommera: "Fenetre". Ce qui n'est pas à l'évidence très précis, mais pourrait ce compléter en: "FenetrePrincipale". Dans cette situation, le français est moins souple que les langues Anglo-Saxonnes pour construire des groupes nominaux simples: "AnciennePositionDeLaFenetrePourAfficherTexte" à comparer à "DisplayingTextWindowOldPosition". Plus la variable est importante du point de vue de son utilisation plus sa dénomination devra être précise. Exception faite des variables décrivant une propriété. Ici l'identification est un prédicat ou un adjectif. Par exemple "UtilisateurDisponible", "EtatDuVoyant", "Libre".

### Nommer une constante:

Une constante doit être assimilée à l'objet qu'elle représente. Ainsi son identification est un groupe nominal décrivant le mieux possible l'objet représenté avec ces contraintes qui en font un objet qui ne va pas changer durant l'exécution. Par exemple une constante représentant la fenêtre du presse papier se nommera: "FenetreDuPressePapier". Exception faite des constantes décrivant une propriété. Ici l'identification est un prédicat, un adjectif ou une forme passive. Par exemple "Disponible" ou "Allumé".

### Nommer une fonction:

Une fonction doit être assimilée à un objet que l'on obtient dynamiquement après une série d'instructions. Ainsi son identification est un groupe nominal décrivant le mieux possible l'objet représenté. Par exemple une fonction retournant une fenêtre se nommera: "Fenetre". Ce qui n'est pas à l'évidence très précis, mais pourrait ce compléter en: "FenetreActive". Dans cette situation, le français est moins souple que les langues Anglo-Saxonnes pour construire des groupes nominaux simples: "AnciennePositionDeLaFenetreActive" à comparer à "ActiveWindowOldPosition". Plus la fonction est importante du point de vue de son utilisation plus sa dénomination devra être précise.

Exception faite des fonctions décrivant une propriété. Ici l'identification est un prédicat, un adjectif ou une forme passive. Par exemple "UtilisateurDisponible" ou "Allumé".

### Nommer une procédure:

Une procédure doit être assimilée à l'action dont résulte la suite d'instruction qu'elle exécute. Ainsi son identification est un groupe verbal au présent de l'impératif (verbes d'action transitifs). Par exemple une procédure ayant pour résultat la mise à jour d'un fichier se nommera: "MetAJour". Plus la procédure est importante du point de vue de son utilisation plus sa dénomination devra être précise.

### Nommer un type de donnée:

Un type de donnée doit être assimilé à une collection ou un ensemble d'objet (d'un autre type). Ainsi son identification est un groupe nominal décrivant le mieux possible l'ensemble représenté. Par exemple un type décrivant une fenêtré se nommera: "Fenetre" (noter le singulier qui particularise la collection). Ce qui n'est pas à l'évidence très précis, mais pourrait ce compléter en: "FenetreActive". Dans cette situation, le français est moins souple que les langues Anglo-Saxonnes pour construire des groupes nominaux simples: "AncienneFenetreActive" à comparer à "OldActiveWindow". Plus le type est important du point de vue de son utilisation plus sa dénomination devra être précise.

Pascal Pignard, octobre 2000.