

## Programmer à quel prix ?

L'informatique reste un hobby onéreux. Avant de pouvoir en retirer de l'argent - hors profession - les investissements réalisés sont en pure perte financière. Les gains sont donc ailleurs ;-). Comme le signalait déjà dans les années 80 un journaliste de feu l'hebdomadaire Hebdogiciel : "un ordinateur - chez soi - ne sert qu'à jouer ou s'initier à la programmation".

Voyons voir de quoi nous avons besoin. En premier lieu, nous prendrons un ordinateur pourvu d'un système d'exploitation proche d'Unix - nous nous ouvrons ainsi les portes de l'immense catalogue des programmes en libre distribution - et suffisamment convivial pour l'utiliser à d'autres activités. Pour cela un Mac avec macOS - union d'Unix et de la convivialité - conviendra parfaitement ;-).

Une configuration de base permet de débiter dans la programmation sans mal, pas besoin d'une configuration musclée. N'oublions pas les moyens de sauvegarde disque externe (comme TimeCapsule pour TimeMachine) ou clé mémoire USB et un graveur de DVD. Une imprimante multi-fonctions sera certainement utile si vous êtes adepte comme moi du papier pour les relectures de code. Un accès à la grande toile du Web est aussi indispensable. Aujourd'hui, il est aussi impossible à un programmeur de vivre sans lien extérieur qu'à un poisson de vivre hors de l'eau.

Finalement, nous choisirons un environnement de développement, par défaut le C est présent sur Unix, d'autres sont en général plus cher. Sur macOS, l'environnement Xcode est proposé conjointement avec le système et les langages C, C++, Objective C. Il est possible d'ajouter les langages Java, Fortran et Ada sous licence GPL par exemple.

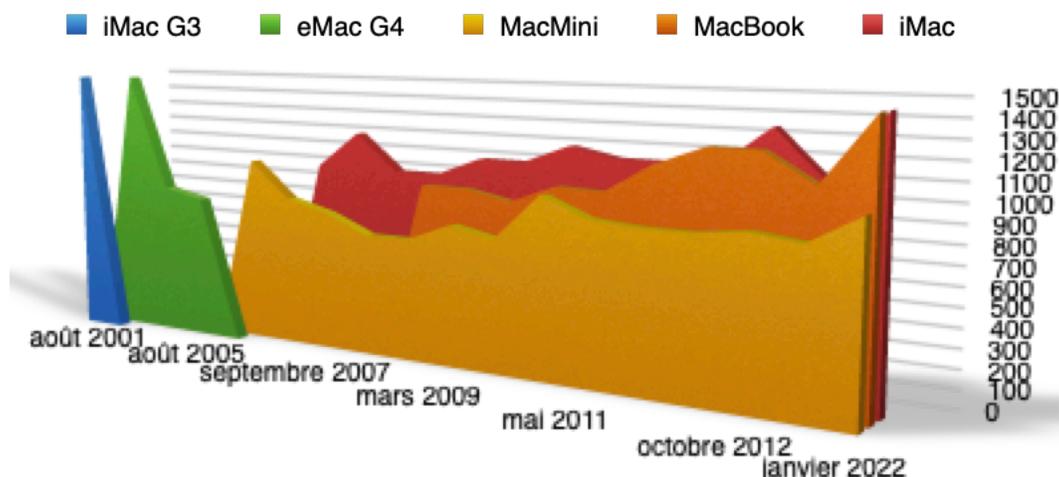
Récapitulons septembre 2014 :

- MacMini M1 : 799 € + 200 €,  
(8 Go, 256 Go) + (clavier, souris, moniteur 19")
- iMac 21,5" Intel Core i5 duo : 1449 €,  
(8 Go, 256 Go, clavier, souris, écran 24")
- MacBook Pro 13" M1 : 1449 €,  
(8 Go, 256 Go)
- macOS : gratuit avec l'ordinateur,
- disque externe 1 To : 90 €,
- graveur CD-RW/DVD-RW : 80 €
- imprimante multi-fonctions jet d'encre : 60 €,
- accès internet ADSL : 240 €/an,
- environnement de développement natif Xcode : gratuit

Soit aujourd'hui un total de base à 1469 € en forte augmentation par rapport à celui des années précédentes due à l'arrivée des puces M1.

Ces configurations proposées sont largement plus musclées que pour les besoins basiques de programmation. Ce montant reste supérieur à 1000 €, néanmoins, sous la barre psychologique des 1500 € (environ 10.000 F du siècle précédent). Il n'en reste pas moins important dans le budget d'une année. Voilà pourquoi il s'agit d'y réfléchir à deux fois avant de franchir le pas, mais pas trop longtemps tout de même, on se retrouverait dans la situation d'attendre toujours le train suivant et de ne jamais partir. Il reste que ces considérations touchent surtout des domaines tels que les jeux, le multimédia ou autres, qui sont assez éloignés de la programmation. Celle-ci ne nécessite, rappelons le, qu'une configuration de base, qui au fil du temps s'enrichira avec les nouveaux modèles.

Quant à espérer rentabiliser son achat, là aussi les espoirs seront déçus la plupart du temps car, par définition, nous nous en tiendront à un hobby. Dans ce domaine seul le plaisir prime et il n'y a pas à en douter celui-ci sera au rendez-vous. N'hésitez pas à m'en faire part.



Évolution du montant des Macs  
(Le MacMini est complété par un clavier, souris et écran)

Pascal Pignard, août 2001, septembre 2002, août 2004, août 2005, avril-septembre 2006, septembre 2007, mai 2008, mars-octobre 2009, août 2010, mai-août 2011, août-octobre 2012, septembre 2014, janvier 2022.