

Star Wars D20 - Actions en combat

(V) : indique que la manœuvre est possible avec un véhicule.

V - : indique une manœuvre avec un véhicule uniquement.

Groupes d'armes

Armes de mêlée avancées (vibrolames, pic de force, electrobaton...)

Armes exotiques (atlatl, cesta, lance-flamme, arbalète wookie)

Armes lourdes (blaster lourd, lance-grenade, inclus les canons de véhicules et de vaisseaux)

Sabres laser

Pistolets

Fusils

Armes simples (couteau, épée, grenades, détonateur thermal, filet, arc...)

Actions standard

(V) Attaque avec une arme de mêlée

(V) Attaque avec une arme de tir

V - Attaque avec une arme de véhicule (Tireur uniquement)

V - Attaque en mouvement (Pilote uniquement)

V - Dogfight (Pilote uniquement)

V - Combat défensif (Pilote uniquement)

(V) Aider quelqu'un (test de compétence ou d'attribut, aide à l'attaque, distraire un ennemi)

Attaque un objet

Charger

Désarmer

Combat défensif

Immobilisation

(Agripper) Lutte

Actions de mouvement

(V) Se déplacer (Pilote uniquement)

Dégainer une arme

Manipuler un objet

Se relever

Rompre le combat

Actions rapides

Activer un objet

(V) Viser (2 actions rapides - Tireur uniquement)

Faire appel au Second Souffle

Lâcher un objet

Se mettre au sol

Récupérer (3 actions rapides)

Changer le mode d'une arme

V - Arrêt complet (Pilote uniquement)

V - Accélérer ou décélérer le véhicule (Pilote uniquement)

V - Lever ou abaisser les boucliers (Opérateur système uniquement)

V - Recharger les boucliers (Opérateur système uniquement)

V - Rediriger l'énergie (3 actions rapides - Ingénieur de bord uniquement)

Actions totales

Coup de grâce

Attaque totale

Courir

V - Déplacement à toute allure (Pilote uniquement)

V - Attaque totale (Tireur uniquement)

V - Éperonner (Pilote uniquement)

Actions gratuites

Certaines aptitudes transforment les actions en actions gratuites.

Réactions

V - Éviter une collision (Pilote uniquement)