

Lexique VF des manœuvres de combat pour Fading Suns VF

Arts martiaux	<i>Titre</i>	<i>Niveau</i>	<i>Localisation</i>
	Coup de poing expert	1	FS 178
	Coup de pied expert	2	FS 178
	Coup de tête	3	FS 178
	Clé	3	FS 178
	Blocage	4	FS 178
	Confusion	4 & 7	FS 178
	Dégagement	4	FS 178
	Projection	4	FS 178
	Enracinement	4	FS 179
	Diversions décados	4	SdMC 136
	Griffe d'acier	5	FS 179
	Coup de pied au sol	5	FS 179
	Coup de pied retourné	5	FS 179
	Avance hawkwood	5	SdMC 136
	Sainte parade li halan	5	SdMC 136
	Poing infailible	6	FS 179
	Coup de pied lancé	6	FS 179
	Étranglement	6	FS 179
	Marteau des Hazat	6	SdMC 136
	Reprise al-malik	6	SdMC 136
	Étreinte de l'ours	7	FS 180
	Corps d'acier	7	FS 180
	Poing rapide	7	FS 180
	Balayage	7	FS 180
	Projections multiples	7	FS 180
	Blocage-riposte	8	FS 180
	Coup de pied glissé	8	FS 180
	Poing puissant	9	FS 180
	Coup meurtrier	9	FS 180
Graa (art martial Vorox)	<i>Titre</i>	<i>Niveau</i>	<i>Localisation</i>
	Banta (Charge)	3	FS 181
	Drox (Seconde main)	5	FS 181
	Shang (Griffe terrible)	5	SdMC 131
	Throx (Troisième main)	9	FS 181
Anzu (art martial hironem)	<i>Titre</i>	<i>Niveau</i>	<i>Localisation</i>
	Coup hypnotique	4	GdJ 121
	Barrière de l'esprit	7	GdJ 121
	Poing cuisant (Ahur Lam Paz)	8	GdJ 121
Jox-kai-von (Boxe ukari)	<i>Titre</i>	<i>Niveau</i>	<i>Localisation</i>
	Engagement	1	EdD 84
	Mains collantes	3	EdD 85
	Leçon de Gisdrom	5	EdD 85
	Loi de Kordo	7	EdD 85
	Jugement d'Anikrunta	8	EdD 85
	Arranger le portrait	9	EdD 85
Bharata Zho Veda (art martial eskatonique)	<i>Titre</i>	<i>Niveau</i>	<i>Localisation</i>
	Verser l'eau	5	PdSU 77
	Enflammer la mèche	6	PdSU 77
	Fermer la lumière	7	PdSU 77
	Ouvrir l'œil spirituel	8	PdSU 77
Escrime	<i>Titre</i>	<i>Niveau</i>	<i>Localisation</i>
	Parade	1	FS 181
	Coup d'estoc	2	FS 181
	Coup de taille	3	FS 181
	Dérobement	3	FS 181
	Jeu de jambe	4	FS 181
	Plat de la lame	4	FS 181
	Attaque en dégainant	4	FS 181
	Attaque composée	5	FS 182
	Désarmement	5	FS 182
	Feinte	5	FS 182
	Coup d'arrêt	5	FS 182
	Autre main	6	FS 182

Légende

FS	Fading Suns, le livre de base
GdJ	Le Guide du joueur
SdMC	Les Seigneurs des Mondes Connus
PdSU	Les Prêtres du Soleil Universel
EdD	Les Enfants des Dieux : Obun & Ukari
	Suivi du numéro de page

	Parade-riposte	6	FS 182
	Mur d'acier	6	FS 182
	Cape	7	FS 182
	Combat à la florentine	7	FS 182
	Attaque acrobatique	8	FS 182
	Estocade	9	FS 183
	Double attaque	10	FS 183
Kraxi (Escrime au couteau ukari)	<i>Titre</i>	<i>Niveau</i>	<i>Localisation</i>
	Prise d'Ukmor	8	EdD 86
	Faux de Sukara	9	EdD 86
	Batha	10	EdD 86
Manœuvres de bouclier	<i>Titre</i>	<i>Niveau</i>	<i>Localisation</i>
	Parade de bouclier	1	FS 183
	Attaque de bouclier	2	FS 183
	Attaque & Parade	3	FS 183
Manœuvres de tir	<i>Titre</i>	<i>Niveau</i>	<i>Localisation</i>
	Recharger	-	FS 183
	Viser	-	FS 183
	Rafale de trois balles	-	FS 184
	Rafale de six balles	-	FS 184
	Vider le chargeur	-	FS 184
	Arroser	-	FS 184
	Tir de la hanche	-	FS 184
	Tir en esquivant	4	FS 184
	Tir de cavalerie	4	GdJ 153
	Recharger rapidement	5	FS 184
	Tir rapide	5	FS 184
	Tir de l'autre main	6	FS 184
	Réarmer	6	FS 184
	Tir en sautant	7	FS 184
	Tir en roulant	8	FS 184
	Deux armes	8	FS 184
	Tir instinctif	9	FS 184