



β -tests - OTHO v 1.0a

Fiche de Remarque n° /n°b-testeur

Anomalie / bug **Remarque :** *Fonctionnement* *Convivialité* *Autre*

Libellé :

Description :

Aide à la rédaction d'une fiche de remarque :

Cas d'une constatation d'anomalie : Définissez bien l'environnement et le moment où s'est passé l'éventuel problème (étiez-vous sous DOS, ou en environnement Windows ; faisiez-vous tourner des tâches de fond en même temps qu'OTHO ? ; ...). Donnez le nom de l'écran, et listez les actions que vous étiez en train de réaliser (ou la suite d'actions que vous avez réalisées). Essayez de voir si l'anomalie que vous avez constaté est répétable.

Cas d'une remarque : Définissez le plus précisément possible ce qui vous choque dans notre logiciel en tous termes : convivialité, choix des couleurs, facilité d'emploi, erreurs possibles par rapport au jeu, graphisme, etc.

Classement de la remarque :

Mineure Majeure

Date :

Signature β -testeur n° xxx :

Décision Projet : **Prise en compte :** OUI NON

Date :

Justification :

Signature Projet :