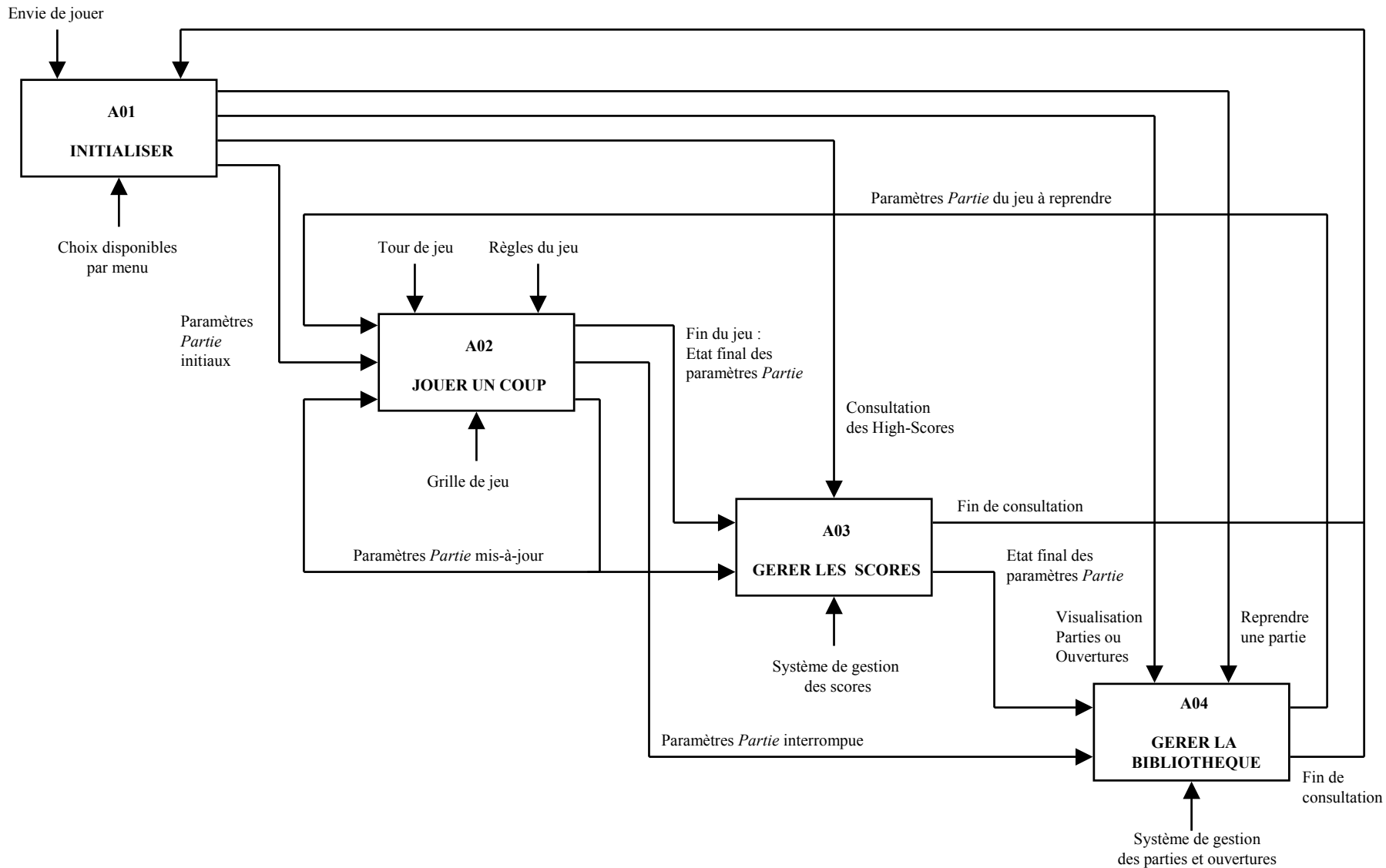
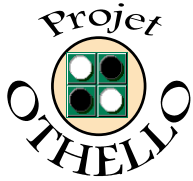


# SADT A0 - OTHO

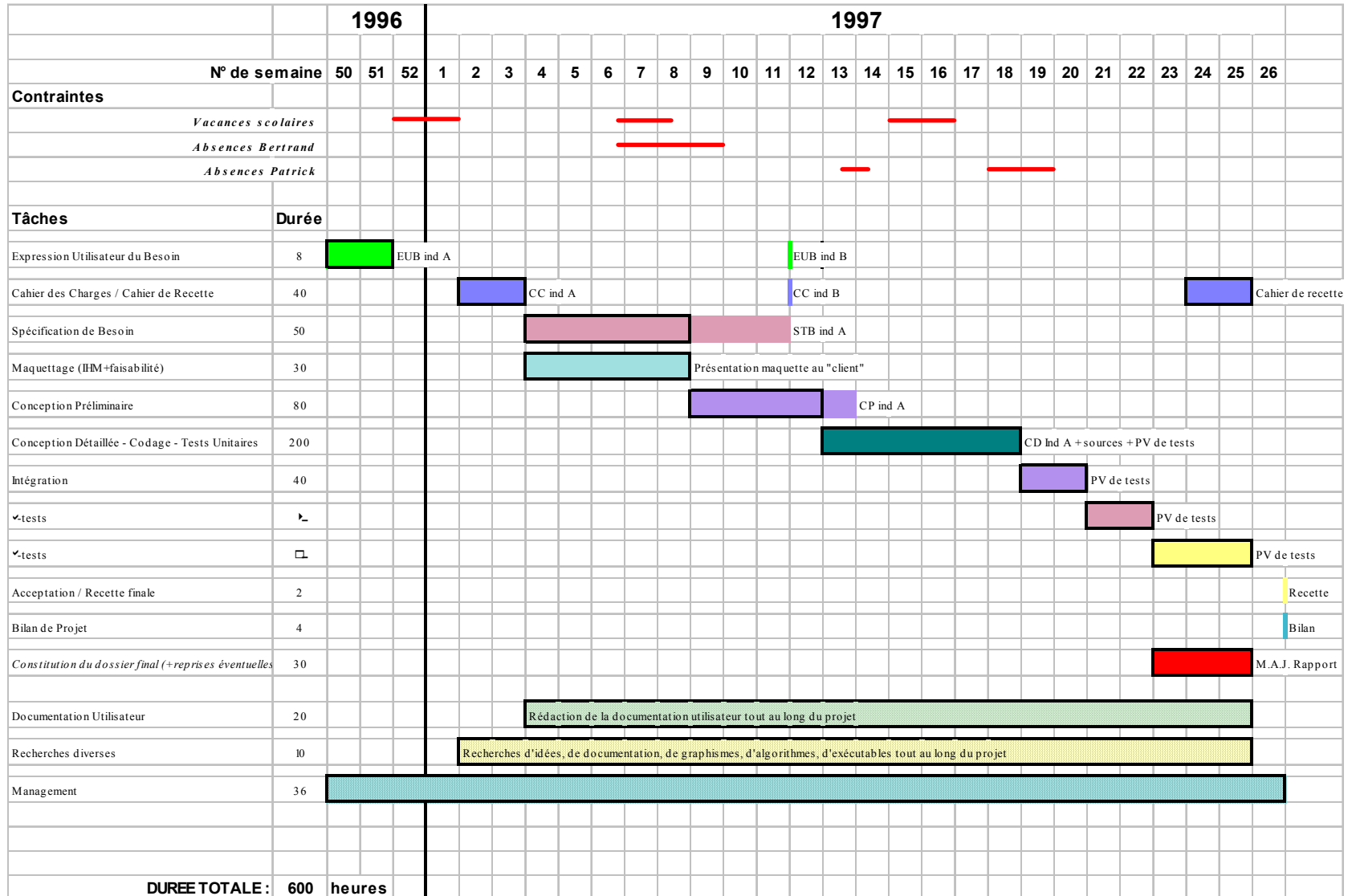
Présentation du 22/03/1997

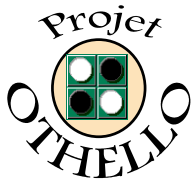




# PLANNING GLOBAL

Présentation du 22/03/1997



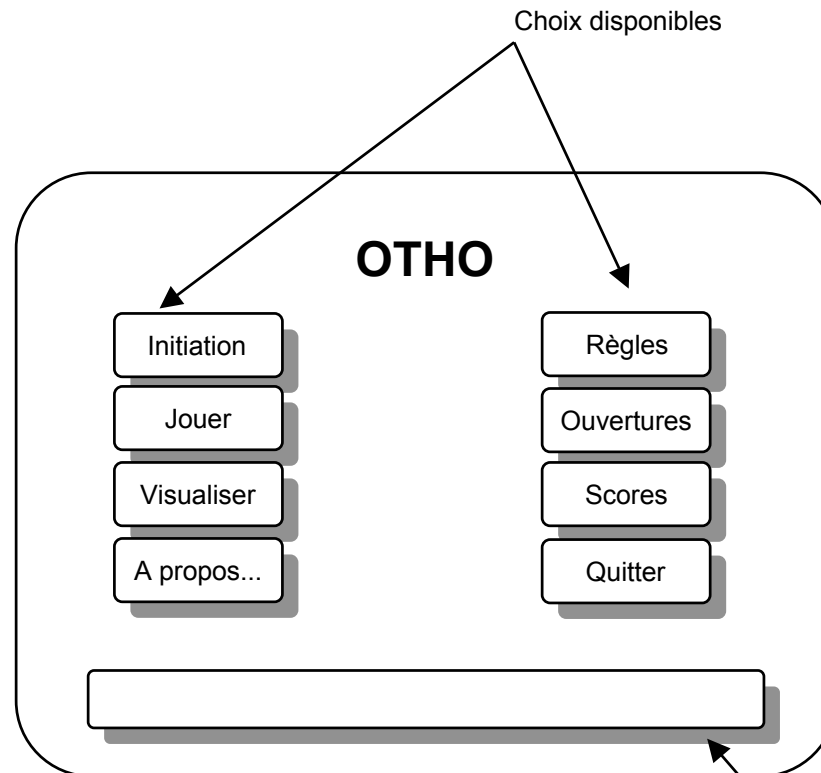


# ECRANS - OTHO

Conception & développement informatique B0  
CNAM Versailles

*Présentation du 22/03/1997*

## Menu Principal

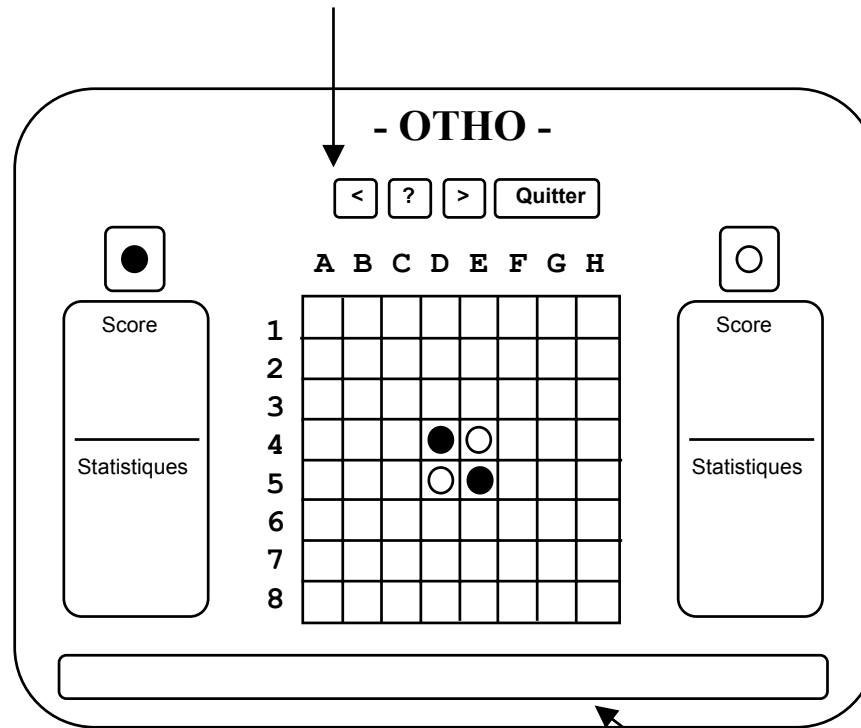


# ECRANS - OTHO

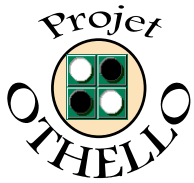
Présentation du 22/03/1997

## Ecran de jeu

Boutons disponibles uniquement dans le mode initiation :  
Coup précédent - Conseil d'un coup - Prochain coup



Zone de texte



# ECRANS - OTHO

Conception & développement informatique B0  
CNAM Versailles

Présentation du 22/03/1997

## Boîtes de dialogues

Sélection du type de jeu

Sélectionnez le type de jeu :

NOIR	BLANC
HUMAIN ●	● HUMAIN
ORDINATEUR	ORDINATEUR
Débutant ○	○ Débutant
Intermédiaire ○	○ Intermédiaire
Confirmé ○	○ Confirmé
Expert ○	○ Expert

Reprendre une partie sauvegardée

OK

Message avec zone de saisie

Messages.....

OK Annuler

Choix de la couleur (uniquement en initiation)

Choisissez votre couleur :

Noir ●

Blanc ○

OK

Message d'informations

Messages.....

OK

# PROBLEMES RENCONTRES

Présentation du 22/03/1997

- Perte d'un membre de l'équipe projet => re-planification
- Recherche d'algorithmes théoriques ardue
- Problèmes des cours du samedi se chevauchant
- Mise au point du SADT A0

