

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

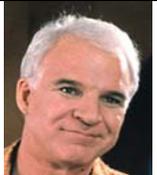
il s'agit d'un humain, ne pas prendre en compte la première partie

Nature	Ka dominant		Maison Eventuelle	Val numérique de la réserve	Evenement clef	Epoque d'incarnation n°1	Appartenance à une arcane	Métamorphe ou Imago		
	Choix	Niveau	n'existe pas	n'existe pas			Futur Membre de la société des juges			
Humain ▼					n'était pas vivant		Degré éventuel :			
Science occulte					Pages référente	Epoque d'incarnation n°2	Chûtes et Ennemi	niv de chute	Visage	
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains	
Listes des Sorts						Epoque d'incarnation n°3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur	
									<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix
1								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau	
2								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		Niveau de malédiction
3								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
4								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		Niveau de Khaïba
5								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		pas ▼

Le simulacre :

Profession :

Historien

Nom :	Dubosquet	Prénom :	Charles	Ka-soleil	Nationalité	Background ou importance scénaristique					
assez initié ▼						<p>Charles est l'historien du coin il préside la société d'histoire de la vallée de la Doller. Il a entrepris depuis cinq ans d'écrire une biographie sur la famille des Hagen. Son livre lui a valu le soutien des Hagen, et pour cause il est le témoin des gentils donateurs (eh oui les peupliers font depuis toujours des dons éhorbitants pour le patrimoine culturel de Masevaux, elle n'est pas cotée quatre fleurs pour rien). Le livre est donc une éloge à cette famille qui a tant compté pour la vallée. D'un point de vue occulte, il a trouvé à l'hôpital de Belfort, l'existence d'une fille, dans de vieux manuscrit (en fait il a eut une missive étrange lui indiquant de s'intéresser aux déclarations de naissance de la famille Hagen). Il a aussi découvert l'existence d'un esprit hantant la famille, il suppose le meurtre de Annie Hagen par son propre mari, il a aussi mis la main sur d'étranges rites sacrificiels, ce qu'il ignore est la raison de ces rites : Ezechiel, le selenim a pour habitude de s'assouvir parmi la famille Hagen. Il craint pour sa vie maintenant car depuis peu sa maison est surveillé par des membres de la famille Hagen. Un attaché à la court d'appel de Colmar, faisant parti de la société des juges, s'intéresse particulièrement aussi à Charles. Ce juge, Wilfried de Joncourt, pense que Dubosquet tempe dans une affaire louche, voir sa feuille. De nos jours charles s'enferme et n'ouvrira à personne. Par contre il connaît l'influence de la famille Hagen...</p>					
Sexe	Âge	Niveau de									
M	55 ans	Richesse	Education	Sociabilité							
fortuné ▼		assez savant ▼		peu sociable ▼			<p>Description</p> <p>Homme de corpulence moyenne, cheveux poivre et sel, yeux bleux, habillé tout de jean vêtu, environ 1m75</p>				
Nb de contacts		Nb d'allié		Disparition							
Caractéristique et niveau											
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant							
assez ▼	peu ▼	pas ▼	très ▼	assez ▼							
Liste des compétences											
Histoire	Maître ▼										
Archéologie	Maître ▼										
Typographie	Maître ▼										
	▼										
	▼										

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

il s'agit d'un humain, ne pas prendre en compte la première partie

Nature	Ka dominant		Maison Eventuelle	Val numérique de la réserve	Evenement clef	Epoque d'incarnation n°1	Appartenance à une arcane	Métamorphe ou Imago		
	Choix	Niveau	n'existe pas	n'existe pas			Société des juges			
Humain	▼	▼	▼	▼	ne pas prendre ne compte	▼	Degré éventuel :	Métamorphe ▼		
Science occulte						Epoque d'incarnation n°2	Chûtes et Ennemi	niv de chute	Visage	
						▼	▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains	
Listes des Sorts						Pages référente	▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur	
1						Epoque d'incarnation n°3	▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix	
2							▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau	
3							▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de malédiction	
4							▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de Khaïba	
5							▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	pas ▼	

Le simulacre :

Profession :

Juge à la cour d'appel de Colmar

Nom :	De Joncourt	Prénom :	Wilfried	Ka-soleil	<i>Ka-soleil</i>	Nationalité	<i>Background ou importance scénaristique</i>						
						Française	<div style="display: flex;"> <div style="flex: 1;"> <p>Wilfried de joncourt est tout frais moulu de l'Ecole de la magistrature, ses contacts ont joué pour lui et il a accédé directement à un poste de juge à la cour d'appel. Très vite il se fait remarqué par la société des juges qui voit en lui un élément prometteur, d'autant qu'il est connu pour son incorruptibilité. Il a eu vent d'une erreur dans l'hôpital de Belfort (une infirmière a donné à un certain Wilfried de Joncourt un extrait de la déclaration de naissance d'une certaine Océane Hagen), intrigué et zellé il fait des recherches sur la famille Hagen suite à la découverte du livre de Duboscquet, il décide d'enquêter. Il a convoqué à une audience Charles qui n'est pas venus, il décide d'aller enquêter sur les lieux. Il n'appartient qu'au MJ de décider de quelle façon la société des juges va prendre part à l'aventure...</p> </div> <div style="flex: 1; border-left: 1px solid black; padding-left: 5px;"> <p>Il a de nombreux traits de ressemblance avec Jonny Depp, élancé, costard cravate, soupçonneux, peureux,</p> </div> </div>						
assez initié ▼													
Sexe	Âge	Niveau de											
Homme ▼	30 ans	Richesse	Education	Sociabilité									
		très fortuné ▼	très savant ▼	pas sociable ▼									
		Nb de contacts	Nb d'allié	Disparition	Perte de situation								
		5	5	un jour	N/A								
<i>Caractéristique et niveau</i>													
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant									
pas ▼	pas ▼	assez ▼	très ▼	très ▼									
<i>Liste des compétences</i>													
Droit	Maître ▼												
Histoire	Maître ▼												
Vigilance	Compagnon ▼												
	▼												
	▼												



Description

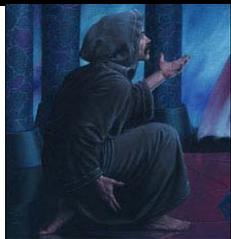
Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel : TANZAGAN

Nature	Ka dominant		Maison Eventuelle	Val numérique de la réserve	Evenement clef	Epoque d'incarnation n°1	Appartenance à une arcane	Métamorphe ou Imago			
Bohémien ▼	Choix Ka-Brûme ▼	Niveau très initié ▼	n'existe pas ▼	n'existe pas ▼	n'était pas vivant ▼			Degré éventuel : ▼			
Science occulte					Pages référente	Epoque d'incarnation n°2	Chûtes et Ennemi	niv de chute	Visage		
Niveau								▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains	
Listes des Sorts								▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur	
1								▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix	
2						Epoque d'incarnation n°3		▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau	
3							▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de malédiction ▼		
4							▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de Khaiba ▼		
5							▼	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	pas ▼		

Le simulacre :	Profession : ??????????????????
-----------------------	--

Nom :		Prénom :		Ka-soleil	Nationalité	Background ou importance scénaristique
▼						
Sexe	Âge	Niveau de				
M	52 ans	Richesse	Education	Sociabilité		
▼						
		pas sociable ▼				
		Nb de contacts	Nb d'allié	Disparition	Perte de situation	
Caractéristique et niveau						
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant		
pas ▼	pas ▼	pas ▼	très ▼	très ▼		
Liste des compétences						
	▼		▼		▼	
	▼		▼		▼	
	▼		▼		▼	
	▼		▼		▼	
	▼		▼		▼	



Il connaît l'existence de Chiron et le pourquoi du brouillard

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

Nature	Ka dominant		Maison Eventuelle	Val numérique de la réserve	Evenement clef	Epoque d'incarnation n°1	Appartenance à une arcane	Métamorphe ou Imago	
	Choix	Niveau	n'existe pas	n'existe pas			Rose + Croix		
Humain					n'était pas vivant		Degré éventuel :		
Science occulte Niveau Définir la spécialité						Epoque d'incarnation n°2	Chûtes et Ennemi	niv de chûte	Visage
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains
Listes des Sorts								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix
Pages référente						Epoque d'incarnation n°3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de malédiction
1								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de Khaïba
						2			
3									
						4			
5									

Le simulacre :

Profession :

Jardinier au Collège de Masevaux

Nom :	Raines	Prénom :	Reno	Ka-soleil	Nationalité
				assez initié	Grec
Sexe	Âge	Niveau de			
M	42 ans	Richesse	Education	Sociabilité	
		assez fortuné	peu savant	assez sociable	
		Nb de contacts	Nb d'allié	Disparition	Perte de situation
		1	2	0	0

Il est là pour collecter le maximum d'info sur la légende Siegfried, il a ordre de se débarrasser de toute personne qui l'empêchera de fouiner, Il a obtenu auprès de la directrice du Collège de Masevaux le poste de jardinier. Celle-ci qui n'est autre qu'Ezéchiël a des doutes sur ce solitaire. Des profs commencent à le trouver étrange, ils ont même peur de lui. Il sera présent dans l'église pour entendre le concert d'Ezéchiël. C'est lui qui a envoyé une lettre au juge "Wilfried de Joncourt", pour l'alerter d'une erreur d'une infirmière. Pourquoi prend-il la peine de foutre sa merde ? Pour la simple et bonne raison, il a eu vent de la nature surnaturelle des lieux et particulièrement de la directrice du collège, il l'estime dangereuse pour sa mission et il veut l'écartier temporairement du circuit par des démêlés juridiques, afin d'enquêter sereinement (en effet il espère que Charles Dubosquet dira ce qu'il sait de la famille Hagen à la police). Si les PJ représente une menace pour sa mission, il tentera de les liquider...



Description

La photo est éloquent, au niveau du caractère, il ressemble à Léon le nettoyeur

Caractéristique et niveau

Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant
"..."	"..."	assez	peu	pas

Liste des compétences

Armes de mêlée	Compagnon	Esquive	Compagnon	
Armes de poing	Maître	Vigilance	Maître	
Comédie	Apprenti			
Arts martiaux	Apprenti			
Discrétion	Compagnon			

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

il s'agit d'un humain, ne pas prendre en compte la première partie

Nature	Ka dominant		Maison Eventuelle	Val numérique de la réserve	Evenement clef	Epoque d'incarnation n°1	Appartenance à une arcane	Métamorphe ou Imago	
	Choix	Niveau	n'existe pas	n'existe pas					
Humain					n'était pas vivant		Degré éventuel :		
Science occulte						Epoque d'incarnation n°2	Chûtes et Ennemi	niv de chute	Visage
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains
Listes des Sorts								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix
1						Epoque d'incarnation n°3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
2								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de malédiction
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
3								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de Khaïba
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
4								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	pas
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
5								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Le simulacre :

Profession :

Professeur de science physique et de science et vie de la terre

Nom :	NAEGELEN	Prénom :	Pierre	Ka-soleil	Nationalité	Background ou importance scénaristique							
				initié	Française	<p>Pierre est un occultiste curieux du moins officieusement. Officiellement il s'occupe d'une association pour la découverte des sentiers géologiques se situant 6 Km plus bas, en partant de Masevaux, il est aussi professeur de physique et de SVM au collège de Masevaux. Il n'est pas avare de discussion lorsqu'on s'intéresse pour des raisons valables aux phénomènes occultes. Il expliquera son livre "hautes énergies d'Alsace", notamment que le ballon d'Alsace est un point d'énergie si puissant qu'il totalise 9 points sur l'échelle cosmo-tellurique, échelle qui compte justement 9 grades. Il leur expliquera qu'à la faveur de l'équinoxe d'automne nous pouvons voir du ballon le soleil se coucher derrière le Belchen, un lieu de menhirs dans la forêt noir, il fera remarquer au joueur que le préfixe Bel de Belchen et Bal (ballon) ont tout deux les mêmes significations : le dieu Bélénos, dieu du soleil pour les Druides. Ce qu'ignore Pierre est la présence exceptionnelle de trace de Ka-soleil au Belchen où Siegfried a reçu sa protection contre le glaive.</p>							
Sexe	Âge	Niveau de											
M	55 ans												
Richesse		Education		Sociabilité						description			
peu fortuné		savant		pas sociable									
Nb de contacts		Nb d'allié		Disparition						<p>1M65, petit mince, cheveux long et blond, yeux bruns, pantalon de velours bruns, gros pulls blanc.</p>			
				Perte de situation									
Caractéristique et niveau													
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant									
pas	pas	pas	très	très									
Liste des compétences													
Physique	Maître												
Biologie	Compagnon												
Cosmotellurisme	Maître												

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

il s'agit d'un humain, ne pas prendre en compte la première partie

Nature	Ka dominant		Maison Eventuelle	Val numérique de la réserve	Evenement clef	Epoque d'incarnation n°1	Appartenance à une arcane	Mystère d'orient	Métamorphe ou Imago		
	Choix	Niveau	n'existe pas	n'existe pas			Mystère	Niv Moyen	Métamorphe		
Humain					ne pas prendre ne compte		Degré éventuel :				
Science occulte Niveau <input type="text"/> Définir la spécialité <input type="text"/>						Epoque d'incarnation n°2	Chûtes et Ennemi	niv de chute	Visage		
									<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains	
Listes des Sorts						Pages référente		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur		
1								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix		
2							Epoque d'incarnation n°3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau	
3									<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de malédiction	
4									<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de Khaïba	
5								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	pas		

Le simulacre :

Profession : Tout type de profession du boulanger au cordonnier, à l'épicier en passant par l'infirmier...

Nom :	Hagen	Prénom :	X	Ka-soleil	Nationalité
Très important ils se nomment tous Hagen				Niveau du ka	
Sexe	Âge	Niveau de			
Homme		Richesse	Education	Sociabilité	
Sauf exception		peu fortuné	assez savant	assez sociable	
		Nb de contacts	Nb d'allié	Disparition	Perte de situation
		Réseau Hagen	Réseau Hagen	Une semaine	N/A

Background ou importance scénaristique

Le peuplier type se situe dans une lignée proche des mystères d'orient... Il est très discret et sait combattre. La seule particularité : c'est l'appartenance à la famille Hagen



Description

Caractéristique et niveau				
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant
assez	assez	"..."	peu	pas
Liste des compétences				
Arme de poing	Compagnon			
Vigilance	Compagnon			
Arme d'épaule	Compagnon			

Hey c'est la familia

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel : *HAGEN, ar-kaïm du lion, deuxième decan*

Nature	Ka dominant		Maison Eventuelle	Val numérique de la réserve	Evenement clef	Epoque d'incarnation n°1	Appartenance à une arcane	Métamorphe ou Imago	
	Choix	Niveau	choisir	n'existe pas				Degré éventuel :	
Ar-Kaïm	Orichalque	initié	lion		n'était pas vivant				
Science occulte						Epoque d'incarnation n°2	Chûtes et Ennemi	niv de chute	Visage
Niveau Maître							Instabilité	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Mains
définir le talent							Famille Restreinte	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur
Listes des Sorts						Pages référente		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix
1	Rugissement destructeur							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau
2	Stupéfaction							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
3	Explosion du puissance							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
4	Maîtrise des conjonctions							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
5	Majoration totale							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
						Epoque d'incarnation n°3	La coupe / vengeance	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Niveau de malédiction
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de Khaïba
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	pas

Le simulacre :

Profession :

Nom :	Hagen	Prénom :	Océane	Ka-soleil	Nationalité
					Française
Sexe	Âge	Niveau de			
F	18 ans	Richesse	Education	Sociabilité	
né le 23 septembre		très fortuné	peu savant	pas sociable	
Nb de contacts		Nb d'allié	Disparition	Perte de situation	

<p>Océane a un charisme hors du commun, elle a une propension à commander exceptionnelle, elle n'hésitera pas à utiliser ses talents en ce sens. Elle prendra sa mission à cœur, elle est l'Elue, elle fera tout pour s'emparer du Glaive et menera d'une poigne de fer les peupliers. A noter qu'elle connaît Ezechiel et a des doutes sur sa bonne volonté à aider les peupliers.</p>	
Description	
<p>Cf photo, elle mesure 1m74, fine, elle porte souvent des jeans serrés et un pull roulé.</p>	

Caractéristique et niveau				
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant
"..."	peu	assez	assez	très

Liste des compétences				

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

il s'agit d'un humain, ne pas prendre en compte la première partie

Nature	Ka dominant		Maison Eventuelle	Val numérique de la réserve	Evenement clef	Epoque d'incarnation n°1	Appartenance à une arcane		Métamorphe ou Imago	
	Choix	Niveau	n'existe pas	n'existe pas			Mystère	Haut		
Humain					ne pas prendre ne compte		Degré éventuel :		Métamorphe	
Science occulte						Epoque d'incarnation n°2	Chûtes et Ennemi		niv de chute	Visage
Listes des Sorts						Pages référente				Mains
1										Odeur
2										Voix
3										Peau
4										Niveau de malédiction
5										Niveau de Khaïba
										pas

Le simulacre :

Profession :

Directeur de l'usine Auto-Cable

Nom :	Hagen	Prénom :	Friedrich	Ka-soleil	Nationalité
				initié	Française
Sexe	Âge	Niveau de			
Homme	45 ans	Richesse	Education	Sociabilité	
		très fortuné	assez savant	peu sociable	
		Nb de contacts	Nb d'allié	Disparition	Perte de situation
		30	15	Un jour	N/A

Background ou importance scénaristique

Il est le père d'Océane Hagen, ces exactions sont révélés dans le scénario. Il aime sa fille et attend son heure où elle se saisira de son glaive, il prépare dans le secret les peupliers à un grand événement. Il réside dans le manoir Hagen au bas de la route Joffre. C'est un personnage aux allures de politicien, tout sourire, tout le monde l'aime bien. Mais derrière ses actes sont le fruit de celui qui ne connaît qu'un proverbe : la fin justifie les moyens. Il est en outre passionné par le monde médiéval... A droite une photo de son dernier carnaval...



Description

Grand costaud, habillé en costard, la ritournelle facile et le sourir charmeur, commandant des peupliers.

Caractéristique et niveau

Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant
assez	assez	peu	"..."	assez

Liste des compétences

Histoire	Maître			
Arme de poing	Maître			
Vigilance	Compagnon			

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel :

il s'agit d'un humain, ne pas prendre en compte la première partie

Nature	Ka dominant		Maison Eventuelle	Val numérique de la réserve	Evenement clef	Epoque d'incarnation n°1	Appartenance à une arcane	Métamorphe ou Imago		
	Choix	Niveau	n'existe pas	n'existe pas						
Humain	Ka dominant				n'était pas vivant					
Science occulte						Epoque d'incarnation n°2	Chûtes et Ennemi	niv de chute	Visage	
Niveau								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains	
Définir la spécialité								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur	
Listes des Sorts						Pages référente		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix	
1								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau	
2								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de malédiction	
3								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
4								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
5								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de Khaiba	

Le simulacre :

Profession :

Flic du village

Nom :	DACUTTET	Prénom :	Franck	Ka-soleil	Nationalité	Background ou importance scénaristique				
				peu initié	Française	<div style="display: flex;"> <div style="flex: 1;"> <p>Son rôle officiel est celui de tout ses confrères (ramasser les ivrognes, dénouer de petits conflits entre voisinage, vérifier le tuteur pour les habitant le nécessitant, il est aussi le gardien du cadastre et du registre des habitant). Son rôle occulte est celui d'empêcher que les journaux n'apprennent que les habitants quittent le village, bref il fait tout pour que personne n'apprennent les étrangetés de Masevaux. Il en va de sa vie car depuis le début du brouillard, les peupliers menacent d'éliminer sa famille s'il ne fait pas ce qu'on lui demande. Voilà pourquoi il est si stressé. Si les joueurs se font trop pressant il dénoncera la présence des étrangers au peupliers</p> </div> <div style="flex: 1; text-align: center;">  </div> </div>				
Sexe	Âge	Niveau de								
M	43 ans	Richesse	Education	Sociabilité						
fortuné		peu savant	pas sociable							
Nb de contacts		Nb d'allié	Disparition	Perte de situation						
Caractéristique et niveau										
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant						
peu	peu	assez	assez	peu						
Liste des compétences										
Arme de poing	Maître									

Description

Franck Dacuttet est homme mince d'environ 1m80, ses yeux sont brun, il arbore une moustache noir qui retombe sur les commissures de ses lèvres. Il a les cheveux noir et court. Il porte l'uniforme bleu de la police.

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel : *EZECHIEL ancien onirim du nom de Brunehilde*

Nature	Ka dominant		Maison Eventuelle	Val numérique de la réserve	Evenement clef	Epoque d'incarnation n°1	Appartenance à une arcane	Métamorphe ou Imago	
	Choix	Niveau	n'existe pas	ok		Guerres Elementaires			
Selenim	Lune Noire	initié		120	à déterminer	Maître	Degré éventuel :		
					L'arche de Noé	Epoque d'incarnation n°2	Chûtes et Ennemi	niv de chute	Visage
Science occulte					Compromis d'Egypte			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains
					Arthuriades	Compact secret		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Odeur
Listes des Sorts					Pages référente	Compagnon		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix
1						Epoque d'incarnation n°3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau
2								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de malédiction
3						Guerres Secrètes		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
4								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
5						Compagnon		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de Khaïba
								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	pas

Le simulacre :

Profession :

Directrice du collège de Masevaux

Nom :	DELAIN	Prénom :	Séréna	Ka-soleil	Nationalité	Background ou importance scénaristique							
					Française	<p>Elle adore jouer du fifre, elle possède un orgue qui appartient soit disant à la commune. Masevaux accueille chaque année le festival international d'orgue. En effet mon pit village peut s'énorgueillir d'avoir l'un des plus beaux d'Europe. Merci Ezechiel. Cette dernière a une phrase favorite pour user de la nécromancie : "des quatre vents, oh esprit souffle sur ces cadavres et qu'ils revivent", Ezchiel attend son heure depuis des millénaires, elle ne laissera personne se saisir du glaive, elle tuera tout ceux qui l'empêcheront ennemis des joueurs y compris !!! Elle souffre encore aujourd'hui du refus de Siegfried de l'aimer et voue au êtres déchus une haine mortelle. quant aux Ar-Kaïm elle ne connaît pas leur existence elle connaît très bien la famille des Hagen, elle a toujours cru que cette famille était tourmenté par des esprits qui ne connaissait pas le repos, elle s'est toujours trompé il s'agissait de la présence d'un Ar-Kaïm. Il faut préciser qu'au début elle était Kaïm du nom de Brunehilde, nom qu'elle a gardé en devenant Onirim, c'est en devenant Selenim qu'elle pris le nom d'Ezechiel. D'un point de vue officiel elle est la directrice du collège de Masevaux et une organiste de grand renom. En temps que Selenim sa demeure est le caveau des Hagen. A noter qu'Ezechiel a toujours été l'alliée des peupliers mais n'hésitera pas à les trahir pour arriver à ses fins. Je tiens à préciser encore que depuis des siècles elle contrôle la politique éducative, sociale de la ville et de la vallées. Ceux qui ont tenté de dénoncé son autorité ne sont plus là aujourd'hui pour manifester. Accessoirement elle est présidente du Centre socio culturel de Masevaux...</p>							
Sexe	Âge	Niveau de											
F	3400 ans	Richesse	Education	Sociabilité									
Look 28 ans		fortuné	savant	sociable									
		Nb de contacts	Nb d'allié	Disparition	Perte de situation								
<i>Caractéristique et niveau</i>													
Agile	Endurant	Fort	Intelligent	Séduisant									
assez	peu	pas	très	très									
<i>Liste des compétences</i>													
Armes de trait	Maître	Bricolage	Compagnon										
Katana	Maître	Acrobatie	Compagnon										
Comédie		Athlétisme	Compagnon										
Histoire		Arcane 13	Compagnon										
Administration		Vigilance	Maître										



Description

Cf photo, elle mesure 1m80, tour de taille normal, elle porte souvent du cuir, elle est locace, l'air d'une conférencière

Fiche de PNJ à Nephilim : Révélation

Nom de l'immortel : **Chiron**

Nature	<i>Ka dominant</i>		<i>Maison Eventuelle</i>	<i>Val numérique de la réserve</i>	<i>Evenement clef</i>	Epoque d'incarnation n°1	<i>Appartenance à une arcane</i>	<i>Métamorphe ou Imago</i>			
	<i>Choix</i>	<i>Niveau</i>	n'existe pas	n'existe pas		Guerraes Elementaires	Arcane n°21				
Nephilim	Air	initié			à déterminer	Compagnon	<i>Degré éventuel :</i>	peu occulté	Archange		
					L'arche de Noé	Epoque d'incarnation n°2	<i>Chûtes et Ennemi</i>	<i>niv de chute</i>	Visage	cheveux dorés	
Science occulte					Niveau	Définir la spécialité	Compromis d'Egypte	Jumeau	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mains	blanches
					Maître	Magicien	Arthuriades	Compact secret	Fulgurance	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Odeur
Listes des Sorts					Pages référente	Maître		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Voix	écho céleste	
1						Epoque d'incarnation n°3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Peau	luminescente	
2							L'épée / Chasse saturnale	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Niveau de malédiction		
3						Guerraes Secrètes	La coupe / vengeance	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	pas		
4						Compagnon		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Niveau de Khaïba		
5								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	peu		

Le simulacre : **A déterminer**

Profession :

<i>Nom :</i>		<i>Prénom :</i>		<i>Ka-soleil</i>		<i>Nationalité</i>		<i>Background ou importance scénaristique</i>		
<i>Sexe</i>	<i>Âge</i>	<i>Niveau de</i>								
		<i>Richesse</i>	<i>Education</i>	<i>Sociabilité</i>		pas sociable				
		Nb de contacts	Nb d'allié	Disparition	Perte de situation		<p>Chiron est un kaïm, il est au courant de son histoire car il était caché dans les bosquets lorsque siegfried est devenu invisible. D'un naturel philosophique, chiron parle par énigme, en se caressant les cheveux. Une sagesse innébranlable semble émanée de son être. Chiron est celui qui expliquera au joueur la véritable histoire de Siegfried, la trahison de Hagen, il leur dira que le glaive prométhéen est caché au lieu dit de la tête de l'ours protégé par un DraKaon.</p>			
<i>Caractéristique et niveau</i>										
<i>Agile</i>	<i>Endurant</i>	<i>Fort</i>	<i>Intelligent</i>	<i>Séduisant</i>						
pas	pas	pas	pas	pas						
<i>Liste des compétences</i>										
	▼		▼		▼		▼			
	▼		▼		▼		▼			
	▼		▼		▼		▼			
	▼		▼		▼		▼			
	▼		▼		▼		▼			

Description

Tout dépend du MJ, ci dessus le métamorphe