

Mode Chenillard

Sommaire

Avant -propos	41
• Sélection de mode	41
Présentation écran	42
• Définition des icônes	42
Création d'un chenillard	43
• Sélection du chenillard	43
• Donner les circuits du premier pas	43
• Appeler le pas suivant	43
• Préparer l'enchaînement	44
• Donner les temps de montée et de descente des intensités	44
• Donner la durée du cycle	44
• Sélectionner le pas suivant ou précédent	45
• Ajouter un pas	45
• Vider un pas sélectionné	45
• Annuler un pas sélectionné	45
• Visualiser le chenillard sélectionné	45
• Annuler un chenillard sélectionné	45
• Annuler tous les chenillards	45
Visualisation	46

Avant-propos

Ce mode vous permet le stockage de maximum 25 chenillards.

Un chenillard est constitué d'une série de pas, maximum 24, dont un seul est en cause à n'importe quel moment.

Dans chaque pas vous pouvez mettre la totalité des circuits.

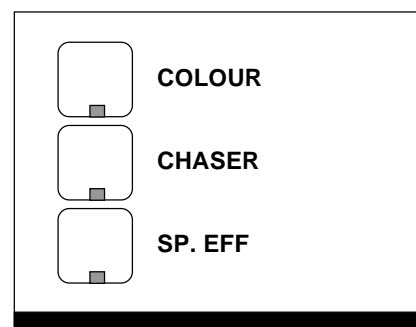
Le chenillard est dit positif si, dans le pas en cause, les circuits sont allumés alors que les autres pas sont éteints. Il est dit négatif dans le cas contraire.

Dans un chenillard progressif, l'effet évolue régulièrement du premier pas vers le dernier pour recommencer au premier.

Dans un chenillard balancier, l'effet évolue régulièrement du premier pas vers le dernier pour revenir en arrière jusqu'au premier et ainsi de suite.

Sélection de mode

Pour entrer en mode CHASER (chenillard), il suffit de pousser la touche "CHASER"

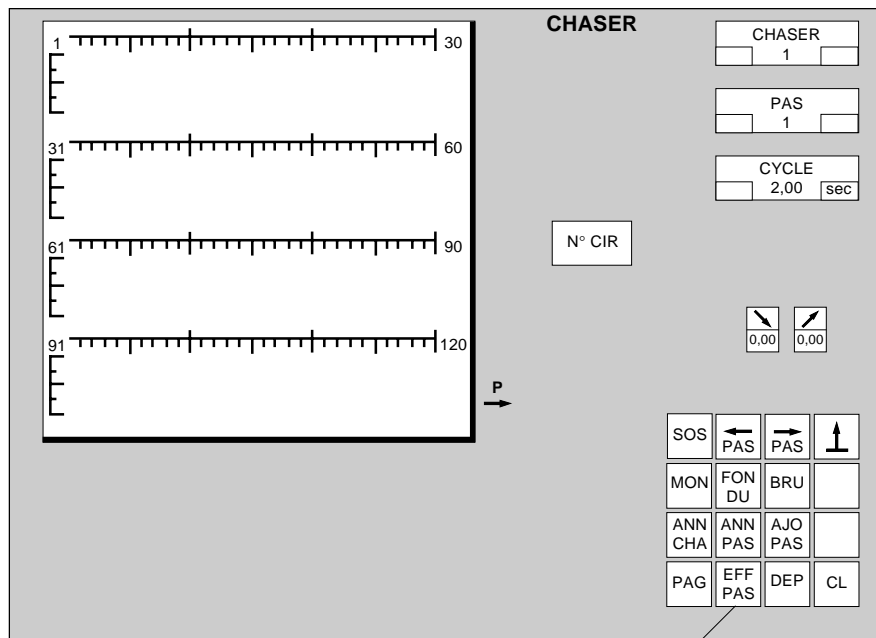


CLAVIER D'ACCES AU MODE CHASER

Présentation écran

Indicateur de circuits dans le registre sélectionné .

Les circuits étant affichés par page de 120, un signe "P" indique s'il y a des circuits dans l'autre page



Icônes de fonction

Définition des icônes

	Aide à l'opérateur		Séquence brusque
	Visualisation		Annulation d'un pas
	Annulation d'un chenillard		Annuler le contenu d'un pas
	Pagination pour visualisation des différentes pages		Ajouter un pas
	Revenir au pas précédent		Démarrer
	Passer au pas suivant		Annulation d'une manoeuvre
	Séquence en fondu enchaîné		Restitution d'un chenillard

Création d'un chenillard

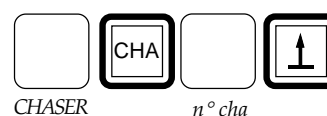
Sélection du chenillard

Pour sélectionner un chenillard, poussez deux fois le bouton d'entrée en ce mode, entrez le numéro du chenillard par le clavier numérique et confirmez l'opération en poussant la touche "RESTITUTION".

Vous arriverez au même résultat en utilisant une combinaison de manoeuvres pupitre + souris.

Le N° du chenillard sélectionné apparaît dans l'icône

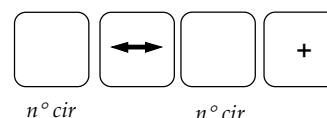
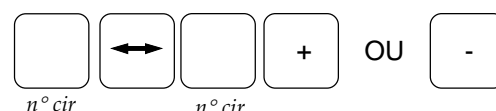
CHASER		
	1	



Donner les circuits du premier pas

Sur le clavier numérique, poussez la ou les touches correspondant au premier n° de circuit souhaité, poussez la touche "<-->" et poussez la ou les touches correspondant au dernier n° de circuit souhaité.

Poussez ensuite sur la touche + ou la touche - et répétez les opérations de sélection pour la série de circuits consécutifs que vous souhaitez ou sélectionner ou désélectionner.



OU

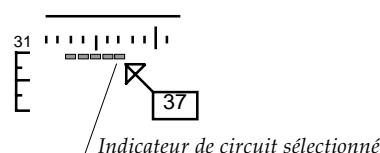
Promenez le curseur le long de la ligne de sélection. Les n° de circuits défilent dans l'icône.

Cliquez dès que le n° du premier circuit souhaité apparaît. Un indicateur de circuit sélectionné s'allume. Maintenez enfoncée la touche de la souris et déplacez le curseur le long de la ligne de sélection.

Lâchez la touche lorsque le n° du dernier circuit souhaité apparaît. Les indicateurs sont allumés.

Répétez l'opération pour sélectionner un autre groupe de circuits.

Si vous souhaitez désélectionner des circuits, il vous suffit de pratiquer de la même façon sur les circuits sélectionnés.



NOTE : voir sélection des circuits au chapitre 2

Appeler le pas suivant

Après avoir attribué des circuits au premier pas, vous appelez le pas suivant en cliquant sur l'icône «AJO PAS», ensuite vous attribuez des circuits à ce pas de la même façon qu'au paragraphe précédent.

Vous répétez ces opérations pour chacun des pas (avec un maximum de 24) que contiendra votre chenillard.



Préparer l'enchaînement

Il vous faut maintenant décider si l'enchaînement entre chaque pas se fera de manière brusque ou suivant des temps de montée ou de descente des intensités que vous déterminerez.

Pour mettre l'enchaînement en brusque, cliquez l'icône «BRU».



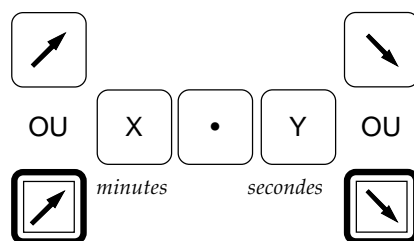
Pour mettre l'enchaînement en fondu, cliquez l'icône «FONDU».



Donner les temps de montée et de descente des intensités

Poussez la touche ou cliquez l'icône pour la montée, ensuite attribuez le temps en minutes et/ou secondes et enfin poussez la touche ou cliquez l'icône pour la descente.

Reportez-vous au chapitre 2 pour plus de détails sur l'attribution des temps.



Donner la durée du cycle

Vous devez à présent préciser la durée du cycle de votre chenillard, c'est-à-dire le temps total de passage du premier au dernier pas. Pour cela, deux méthodes sont à votre disposition, vous pouvez utiliser les touches montée et descente du pupitre (voir ci-contre) ou entrer directement le temps par les manipulations ci-dessous.



AUGMENTER

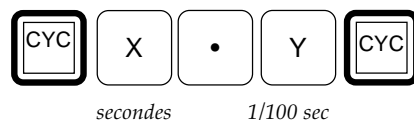


DIMINUER

L'utilisation de ces touches fait varier la valeur qui apparaît dans l'icône «cycle» de l'écran.

Cliquez l'icône «cycle» sur l'écran, ensuite, par l'intermédiaire du clavier numérique, entrez la durée totale du cycle en secondes et 1/100 de sec.

- Soit pour une temps en secondes, tapez le ou les chiffres, puis tapez un point.
- Soit pour un temps en 1/100 de sec. tapez uniquement les chiffres.
- Soit pour un temps en sec. et 1/100 de sec., tapez le ou les chiffres des secondes, tapez un point, puis tapez le ou les chiffres des 1/100 de sec.



Confirmez l'ordre en cliquant à nouveau l'icône «cycle».

Sélectionner le pas suivant ou précédent

Dans un chenillard sélectionné, vous pouvez visualiser et au besoin modifier le contenu d'un pas (voire donner des circuits).

Pour visualiser les pas d'un chenillard, vous utiliserez, en les cliquant, les icônes ci-contre qui sélectionnent le pas suivant ou le pas précédent de celui qui est affiché.



pas précédent



pas suivant

Ajouter un pas

Au moyen des icônes "--> PAS" et "<-- PAS" sélectionnez le pas après lequel vous voulez avoir ce pas supplémentaire, cliquez l'icône «AJO PAS» et introduisez les circuits ; tous les pas suivants voient leur numéro actualisé.



n° cir



n° cir

Vider un pas sélectionné

Quand vous avez sélectionné un pas, en cliquant l'icône «EFF PAS», vous effacez le contenu de ce pas qui dès lors existe toujours, mais vide, dans la séquence du chenillard.



Annuler un pas sélectionné

Quand vous avez sélectionné un pas, en cliquant l'icône «ANN PAS», vous effacez ce pas, qui dès lors n'existe plus dans la séquence du chenillard, et tous les pas suivants voient leur numéro actualisé.



Visualiser le chenillard sélectionné

Quand vous avez sélectionné un chenillard, vous pouvez le visualiser en cliquant l'icône «DEP».



Annuler un chenillard sélectionné

Quand vous avez sélectionné un chenillard, en cliquant deux fois l'icône «ANN CHA», vous effacez ce chenillard.



2 x

Annuler tous les chenillards

Pour effacer tous les chenillards, sélectionnez-en un, n'importe lequel, et cliquez cinq fois l'icône «ANN CHA».



5 x

TENOR

Visualisation

En cliquant l'icône "MON" ou en poussant la touche "MON" , vous visualisez la liste des chenillards.
Vous trouvez d'abord le n° de chenillard, puis son nombre de pas, sa durée de cycle et enfin le temps de montée et de descente.



CHEN N°	PAS N°	DUREE CYCLE	⤴ ⤵ TEMPS
1	5	01,50	00,00
2	0	00,00	00,00
3	0	00,00	00,00
4	0	00,00	00,00
5	0	00,00	00,00
POUR SORTIR	MODE CL X 2	POUR PAGINER	PAGE