



# Editeur Mémoire

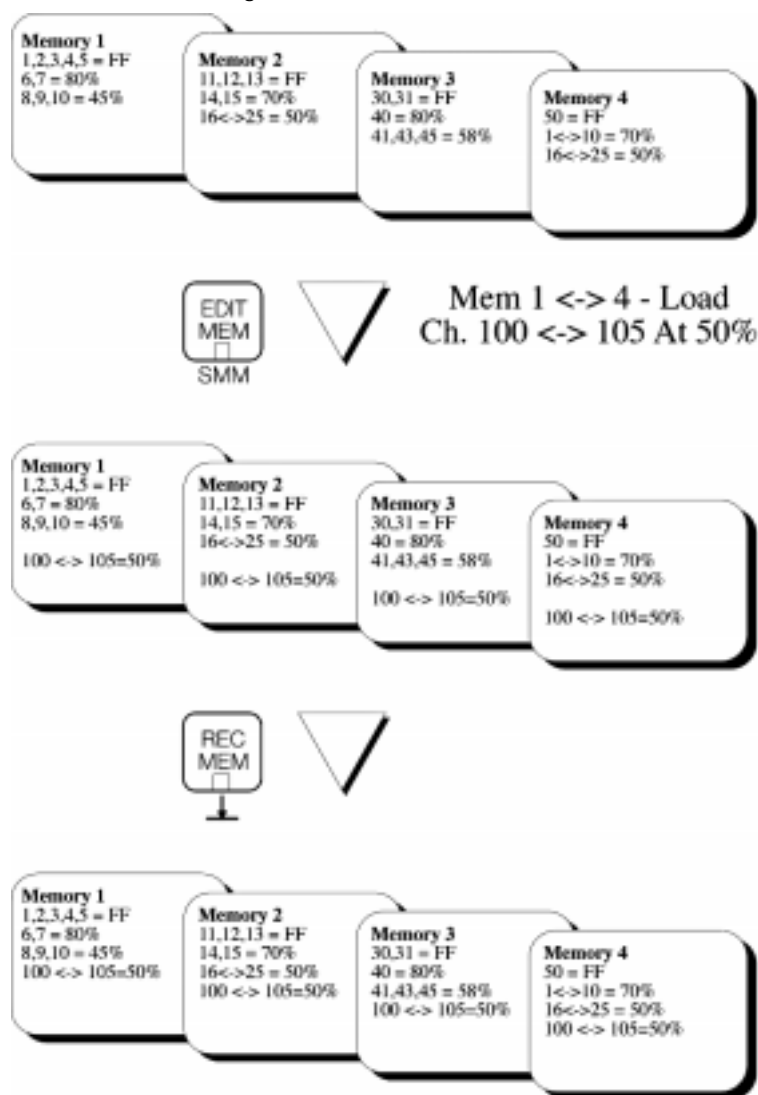
## Sommaire

9.A	Chargement des mémoires	4
9.B	Modification des mémoires	6
9.C	Changer la mémoire affichée	7
9.D	Enregistrement des modifications	8
9.E	Sortie du mode Edition Mémoire	8
9.F.	Création d'une nouvelle mémoire dans le mode Edition Mémoire	9

Edition Mémoire est une sorte de registre de travail dans lequel on peut entrer, à n'importe quel moment, à l'aide de sa touche de sélection blanche.

Cette fonction permet d'éditer ou d'effectuer des modifications en aveugle, à n'importe quelle mémoire ou liste de mémoires, à n'importe quel instant, ou de créer de nouvelles mémoires.

Edition Mémoire est un outil destiné à effectuer rapidement la même modification à plusieurs mémoires, en une seule opération, sans perturber la sortie ou les autres registres de travail.



Dans la mesure où l'Edition Mémoire copie la liste des mémoires sélectionnées dans un répertoire spécial du disque dur, afin d'ensuite y apporter les modifications, le contenu précédent d'une mémoire éditée reste toujours récupérable, jusqu'à ce que vous confirmiez les modifications en pressant sur REC MEM.

Même après avoir confirmé avec REC MEM, il est toujours possible de récupérer le contenu précédent avec la fonction «Récupération Mémoire» (Menu, Chap.12.D.3)

## 9.A Chargement des mémoires

Pressez la touche EDIT MEM.

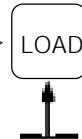
Entrez le numéro de la mémoire ou la liste des mémoires que vous souhaitez éditer et pressez ensuite la touche LOAD.

Vous entendrez le disque dur copier la liste des mémoires dans un répertoire de travail où auront lieu les modifications.

EDIT  
MEM

<N° MEM>

LOAD





La liste des mémoires apparaît dans le bas du premier écran, tandis que le contenu de la mémoire sélectionnée (sur laquelle le curseur se trouve) est affiché. Si vous avez sélectionné la configuration d'écrans en mode étendu, la liste des mémoires sera également étendue sur le deuxième moniteur.

Temps d'attente à la montée  
Temps de montée  
Temps d'attente à la descente  
Temps de descente

Temps globaux de la mémoire affichée

Numéro de mémoire affichée

EDIT MEMORY

Intensities

18/08/95 10:21

Memory: 1.

Page: 1 - 100

0:05 0:12 :

0:08

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
54	54	54	54	54							80					84	84	84	84
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF									
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
								56											
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
46	46	46	46				FF					62	62	62	62	62			
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
									FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF			

List of selected memories

1.	2.	2.3	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.
13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.
26.	27.	28.	29.	30.	31.	32.	33.	34.	35.	36.	37.	38.

[clear]

[clear]

[clear]

[clear]

F1:MONIT.

F2:MEMORY

F3:GROUP

F4:EFFECT

F5:DELETE

F6:LIBRAR

F7:CLOCK

F8:

Liste des mémoires chargées dans l'Édition Mémoire

Curseur: chaque mémoire de la liste peut être affichée en déplaçant le curseur à l'aide des flèches.

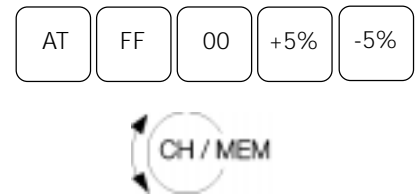
Le reste de la liste est affiché sur le deuxième moniteur (si plus de 36 mémoires sont chargées).

## 9. B Modification des mémoires

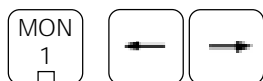
Les modifications des mémoires sont apportées en utilisant les outils d'attribution d'intensités ou de temps sur le clavier Circuits/Mémoires. AT, FF, 00, +5%, -5%, et la roue d'intensités.

Vous pouvez également combiner des mémoires et des groupes existants en utilisant la roue ou le clavier afin d'attribuer les intensités.

Remarque : Vous ne pouvez visualiser qu'une seule mémoire à la fois, mais les modifications seront enregistrées dans toutes les mémoires chargées.



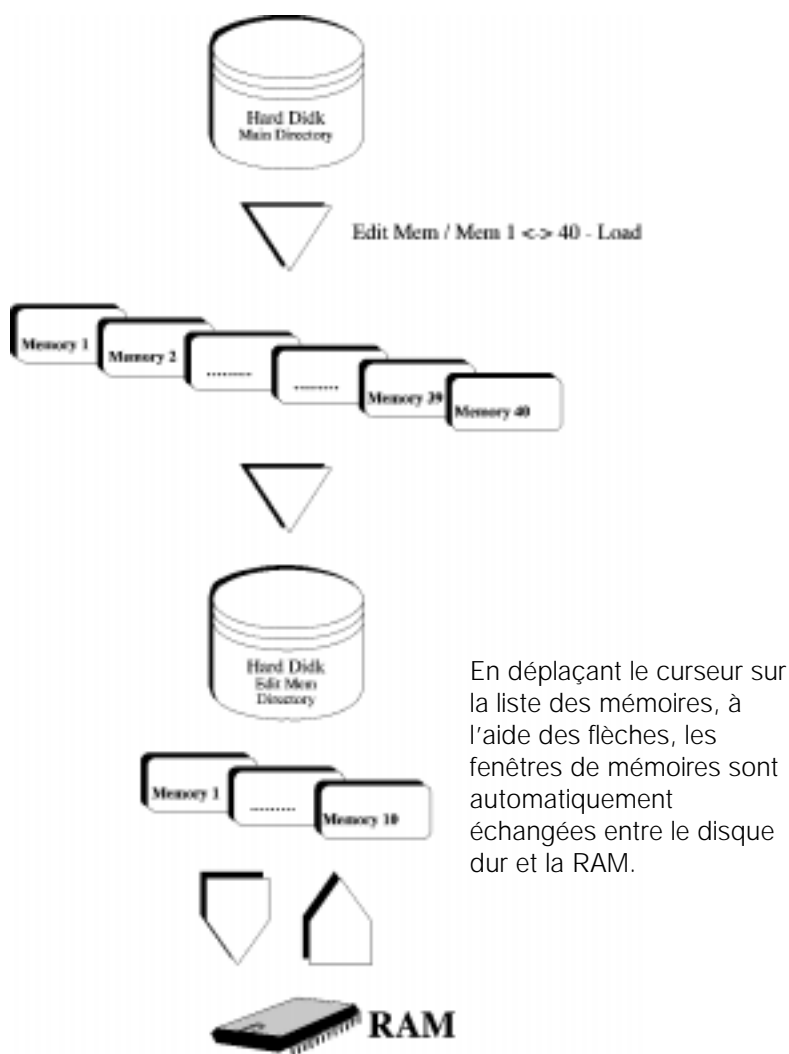
## 9.C Changer la mémoire affichée



Pour changer la mémoire affichée, déplacez le curseur le long de la liste de mémoires à l'aide des flèches.

Remarque : Si le moniteur 1 est sélectionné, les flèches agiront sur ce moniteur; tandis que si le moniteur 2 est sélectionné, les flèches agiront sur le deuxième moniteur. Dès lors, il sera peut-être nécessaire de sélectionner le moniteur adéquat avant de pouvoir visualiser une autre mémoire.

De nouveau, vous entendrez le disque dur lors du déplacement dans la liste des mémoires. En effet, Vision doit charger une nouvelle fenêtre de mémoires dans la RAM avant que celles-ci ne puissent être affichées.



Il n'est pas possible pour la RAM de charger toutes les mémoires d'une longue liste, c'est pourquoi la liste est chargée par sections. Si vous chargez une longue liste de mémoires et que vous maintenez enfoncée la touche de déplacement du curseur, vous verrez le curseur se déplacer rapidement le long de la liste, mais effectuer de temps en temps des pauses très brèves afin de permettre au système de charger une nouvelle fenêtre de mémoires en RAM.

## 9.D Enregistrement des modifications

Une fois que les modifications sont faites, pressez la touche REC MEM. Lorsque vous travaillez en mode Edition Mémoire, il n'est pas nécessaire de presser la touche REC MEM deux fois afin de rendre effectives les modifications dans la mesure où l'Edition Mémoire est un registre de travail totalement dédié à ce type d'opérations.



Remarque : Contrairement aux pupitres précédents de la gamme ADB, les modifications faites en Edition Mémoire ne sont pas sauvegardées automatiquement par le système mais doivent être enregistrées. Dès lors, pour sauvegarder vos modifications, vous devez pousser sur la touche REC MEM avant de sortir de l'Edition Mémoire.

Les modifications accidentelles sont réversibles dans la mesure où le contenu précédent des mémoires éditées dans ce registre est disponible dans la liste des mémoires récupérables.

## 9.E Sortie du mode Edition Mémoire

La sortie du mode Edition Mémoire s'effectue en poussant à nouveau le bouton EDIT MEM afin de revenir dans le registre de travail précédemment sélectionné ou en poussant sur une touche de sélection d'un autre registre de travail (touche blanche) ou touche de sélection de mode.



ou touche de sélection de mode



...



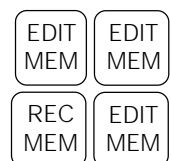
...

Si vous désirez quitter l'Edition Mémoire, sans sauvegarder les modifications, poussez la touche EDIT MEM ou n'importe quelle autre touche de sélection de registre de travail, à n'importe quel instant.

Le système vous demandera de confirmer en affichant le message suivant: «Confirmer le changement de mode ou REC MEM pour sauvegarder».

sans sauver

avec sauvegarde



Pour confirmer, pressez EDIT MEM ou n'importe quelle autre touche de sélection de registre de travail.

Pour enregistrer, poussez REC MEM suivi de EDIT MEM ou n'importe quelle autre touche de sélection de registre de travail.

Remarque: La méthode de travail du registre Edition Mémoire consiste à copier la liste de mémoires sélectionnées dans un autre répertoire du disque dur et d'ensuite copier une partie de cette liste dans la RAM. Il est donc normal de constater des pauses apparentes du système durant le chargement et l'enregistrement, c'est-à-dire lorsque le disque dur travaille.

Ces pauses n'influencent pas le calcul du DMX. Seul le rafraichissement des écrans est influencé par les opérations du disque dur.



## 9.F Création d'une nouvelle mémoire dans le registre Edition Mémoire

Pour créer une nouvelle mémoire en aveugle dans le registre Edition Mémoire:

EDIT  
MEM

Pressez la touche EDIT MEM pour sélectionner le registre, mais ne chargez aucune mémoire.

Créez la mémoire en utilisant les outils d'attribution d'intensités et de temps décrits précédemment.

Entrez le numéro de mémoire sur le clavier mémoire.

REC  
MEM

Poussez sur la touche REC MEM.

Le nouveau numéro de mémoire apparaît dans le cadre «Mémoire» et dans la zone d'affichage de la liste des mémoires, au bas du premier écran, qui était précédemment vide.

Sortez ensuite de Edition Mémoire, comme décrit ci-dessus, ou chargez une nouvelle liste de mémoires à éditer.

