

Mode Patch

Sommaire

5.A	Preliminaire	3
5.B	Sélection du mode patch	4
	5.B.1 Désélection du mode patch.	4
	5.B.2 Retour au patch précédent.	4
5.C	Patch de sortie (Output patch)	5
	5.C1.1 Connexion d'un gradateur à un circuit	5
	5.C1.2 Connexion d'une série de gradateurs à un circuit.	5
	5.C.2 Déconnexion d'un ou plusieurs gradateurs	6
	5.C.3 Remise du patch à l'état initial, patch par défaut	6
5.D	Courbes d'allumage des gradateurs	7
	5.D.1 Attribution d'une courbe à un gradateur	7
	5.D.1.1 Attribution d'une courbe à une série de gradateurs	7
	5.D.2 Attribution de courbe la courbe par défaut	7
	5.D.3 Les courbes disponibles	7
5.E	Patch d'entrée DMX	9

5.A. Préliminaire

Patcher est une opération qui confère au contrôle des circuits, gradateurs et périphériques une logique de travail établie par l'opérateur. Dans de nombreux cas, chaque spectacle possède son propre patch sauvegardé sur disquette de la même manière que le sont toutes les autres informations concernant un spectacle.

Votre VISION peut commander 1024 gradateurs; 2048 si l'option est installée.

Réaliser un patch signifie que vous pouvez connecter un nombre quelconque de gradateurs sur n'importe quel circuit, le facteur de connexion se faisant par pourcentage et cela individuellement par gradateur.

Le fait de connecter un gradateur à un circuit, le déconnecte automatiquement du circuit auquel il était précédemment connecté.

Chacune des 10 courbes d'allumage (0 à 9) peut être attribuée à n'importe quel gradateur via les fonctions de patch

Moniteur 1 - Ecran de PATCH

Mode Patch Mode d'affichage Date et heure

Circuits — 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Gradateur — 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Facteur de proportion — FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF

Courbe (ex 1) — 9 9 9 9 9 FF FF FF FF FF FF FF FF FF

Courbe (ex 2) — 50 50 50 50 FF FF FF 2 2 2 FF FF FF FF FF

SM 1 SM 2 SM 3 SM 4 SM 5 SM 6 SM 7 SM 8 SM 9 SM 10 SM 11 SM 12 S1-P1

1. man 2. man bypas inhib man man man man man man man 2. 2.

F1: MONIT. F2: INPUT F3: DIMMER F4: EDIT F5: DELETE F6: 1 TO 1 F7: CLOCK F8: [clear]

Touche de fonction dépendant du contexte Dernière touche pressée

- F1 MONIT = accès direct à la configuration de l'écran
- F2 INPUT = accès direct au patch d'entrée DMX
- F3 DIMMER = affichage à l'écran du patch classé selon les gradateurs
- F5 DELETE = défaire le patch et repartir de "rien" (aucun circuit connecté)
- F6 1 TO 1 = remise du patch à l'état initial (1 sur 1)
- F7 CLOCK = affichage des fonctions de l'horloge

5.B. Sélection du mode Patch

Pour entrer dans ce mode, poussez la touche "PATCH".

La led indicatrice est maintenant allumée et l'écran patch est affiché.

A partir de maintenant, vous pouvez :

- programmer le patch d'entrée DMX (F2 ENTREE).
- changer le mode d'affichage en poussant la touche "F3" : circuits vers gradateurs ou gradateurs vers circuits.
- effacer tout le patch (F5 EFFACE)
- remettre le patch à son état initial (F6 1 à 1).
- connecter un ou plusieurs gradateurs à un circuit.
- déconnecter un ou plusieurs gradateurs d'un circuit.
- attribuer une courbe à des gradateurs ou des circuits.



Remarques :

- Aucune de ces opérations ne sera possible si la clef est en position "Memory Protect".
- Les mémoires ou circuits sélectionnés ne le sont plus lorsque vous entrez dans mode patch.

5.B.1 Désélection du mode patch

Pour désélectionner le mode patch, vous pouvez soit sélectionner un autre mode (registres, restitution,...) soit poussez la touche "PATCH" pour revenir dans le champs de travail précédant.



5.B.2 Retour au patch précédent

Tant que le patch est sous contrôle, vous pouvez revenir au patch précédent en poussant la touche "RET". Le patch est automatiquement sauvé par la désélection du mode ou par la sélection d'un autre champ de travail (registre,...)

5.C Patch de sortie (Output patch)

Vous travaillerez selon votre préférence soit avec l'affichage dans le sens -gradateurs vers circuits soit dans le sens-circuits vers gradateurs.

Vous sélectionnez avec la touche "F3", l'affichage du mode qui vous convient.

En fonction de la configuration de l'écran, (si les registres sont affichés ou non, le nombre de circuits importe peu dans ce cas) vous pouvez afficher 48,64 ou 84 circuits par écran.

64 circuits seront affichés si vous souhaitez conserver l'affichage des informations concernant les registres et 48 circuits seront affichés si vous désirez voir l'affichage de la courbe propre à chaque gradateurs.

Pour aller à la page suivante, poussez la touche -flèche vers le bas-.



Pour aller à la page précédente, poussez la touche -flèche vers le haut-.

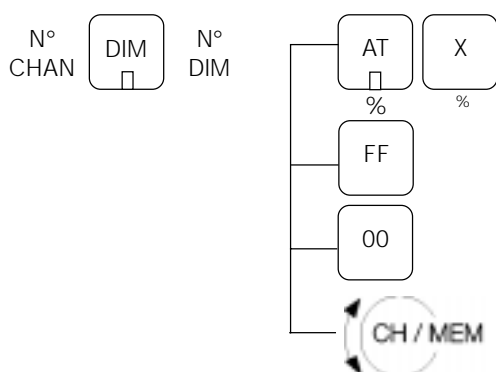


Toutes les fonctions chronomètre peuvent être appelée dans le mode patch.



5.C.1.1 Connexion d'un gradateur à un circuit

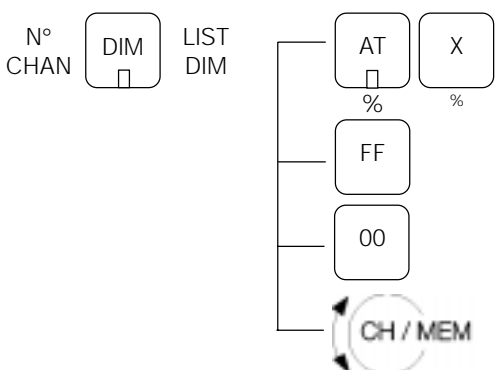
Vous pouvez sélectionner seulement un circuit à la fois, mais à ce circuit vous pouvez attribuer n'importe quel nombre de gradateurs avec des intensités différentes.



Entrez le numéro de circuit désiré à l'aide du clavier "circuits".
Poussez la touche "DIM"; entrez le numéro de gradateur que vous désirez connecter à ce circuit; préparez la proportion en poussant la touche "AT"; attribuer la valeur au facteur de proportion en pourcentage.
Toutes les manipulations d'attribution ou de modifications d'intensités sont permises :

ATx ATx.y ATy +5% -5% Roue circuits/mémoires

5.C.1.2 Connexion d'une série de gradateurs à un circuit



Entrez le numéro de circuit désiré à l'aide du clavier "circuits".
Poussez la touche "DIM"; entrez le numéro du premier gradateur que vous désirez connecter à ce circuit; poussez la touche "TRHU"; entrez le numéro du dernier gradateur.
Préparez la proportion en poussant la touche "AT"; attribuez la valeur au facteur de proportion en pourcentage.

Remarque :

Si vous entrez une série de gradateurs avec les touches "+", "-", vous devez pousser la touche "DIM" chaque fois que vous voulez entrer le numéro du gradateur; autrement il en résultera une sélection de circuits.

Ceci n'est pas nécessaire dans le cas de l'utilisation de la touche "TRHU".

Ex : gradateur 1 + gradateur 5 TRHU 10 - gradateur 7 TRHU 9.



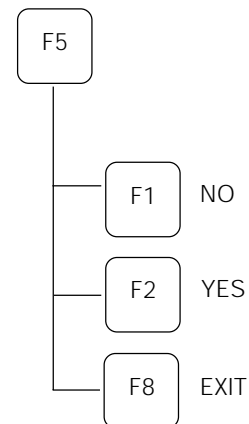
Vous pouvez taper la série de gradateurs avant ou après le numéro du circuit.

5.C.2 Déconnexion de un ou plusieurs gradateurs

Pour déconnecter un ou plusieurs gradateurs:
entrez la série de gradateurs et poussez deux fois la touche "ERASE".
Ces gradateurs ne sont plus affichés dans le patch.



Pour déconnecter tous les gradateurs, poussez la touche "F5" (DELETE).
Un menu à plusieurs option vous demande
si vous êtes sûr de vouloir déconnecter tout les gradateurs.
Si vous répondez oui, vous reprenez votre patch depuis le début.
Si vous taper "F1" ou "F8", la fonction de déconnexion n'est pas exécutée.



remarque :

- cette fonction est utile lorsque vous commencer votre patch à partir de rien "une feuille blanche" et sans les connexions 1 à 1.
- Les courbes ne sont pas modifiées.

5.C.3 Retour au patch initial

L'état initial est celui qui défini que chaque circuit est connecté au gradateur qui à le même numéro et est à 100%.
C'est un patch 1 à 1.
C'est le patch automatiquement sélectionné après un "départ à froid" (cold start).

Pour sélectionner le patch 1 à 1 poussez la touche "F6" (1 à 1).



Un menu vous interroge si vous êtes certain d'effectuer cette opération.
Vous répondez oui et le patch précédant est remplacé par le patch 1 à 1.

Autrement vous revenez au patch sans modifications.
Cette fonction ne change en rien les courbes programmées.

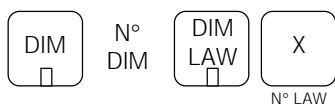
5.D Courbes des gradateurs

5.D.1 Attribution d'une courbe à un gradateur

Initialement, les courbes de gradateur sont linéaires

c-à-d.: Le voltage de sortie des gradateurs est proportionnel au signal de contrôle du pupitre. Cette courbe a le numéro 0.

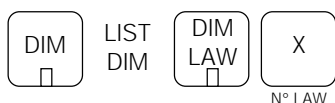
Il y a 9 autres courbes possibles, 7 sont pré-programmées dans le système, 2 autres restent libres d'être programmées par l'utilisateur.



Si vous désirez attribuer une courbe à un gradateur, poussez la touche "DIM" entrez le numéro de gradateur, Poussez la touche "DIM LAW" et entrez le numéro de la courbe souhaitée (un chiffre).

5.D.1.1 Attribution d'une courbe à une série de gradateurs

Sélectionnez la série de gradateurs et attribuez leur la même courbe.



Cette opération peut être attribuée à une liste de circuits :
-liste de circuits- "DIM LAW" -N° de courbe-

5.D.2 Attribution de la courbe par défaut

Sélectionnez la liste des circuits ou des gradateurs, pressez la touche "DIM LAW" et pressez la touche "0".



Attention : pas la touche "00".

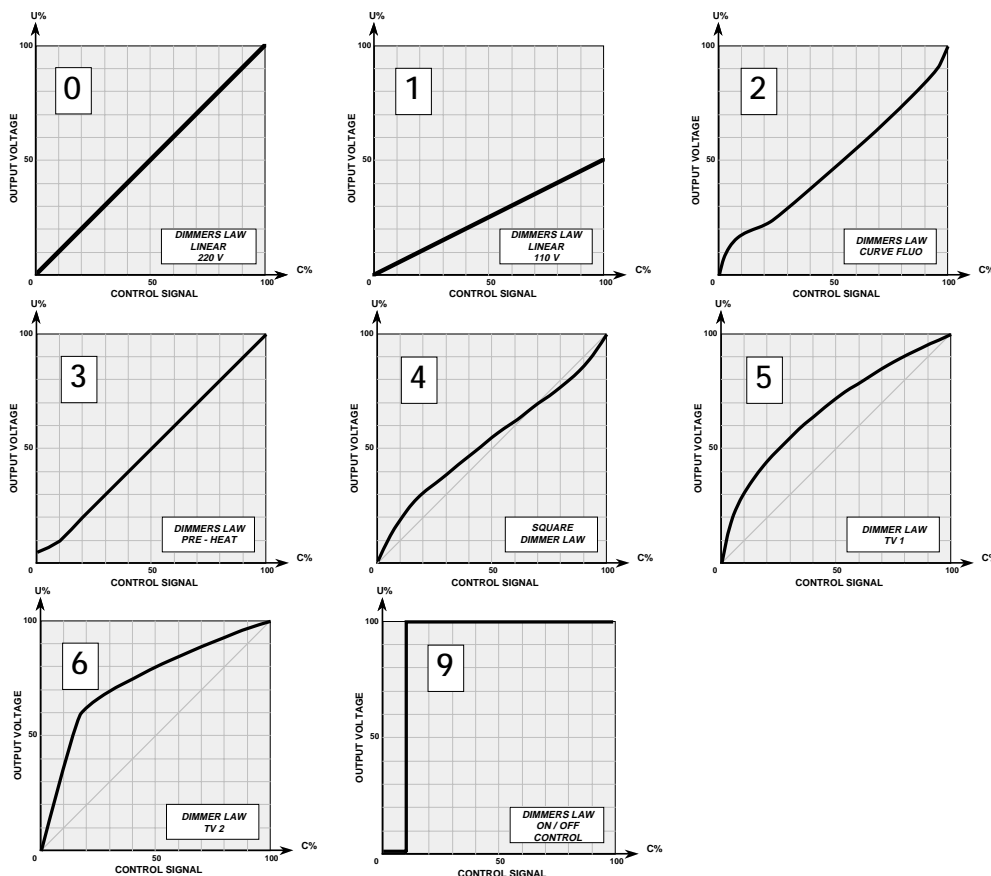
5.D.3 Courbes disponibles

0	LINEAR	C'est la courbe par défaut.
1	120 V	La courbe est linéaire mais le voltage de sortie des gradateurs est limité à 120 volts.
2	FLUO	La courbe est telle que le flux lumineux de la lampe fluorescente correspond quasi à une lampe à incandescence.
3	PREHEAT	La courbe est telle que même si la valeur de contrôle est à 0 un minimum de valeur est envoyée du pupitre pour permettre aux gradateurs de préchauffer les lampes qui l'exigent.
4	SQUARE LAW	Le pourcentage de flux lumineux d'une lampe à incandescence correspond au carré du pourcentage de contrôle.
5, 6	TV 1, TV 2	La valeur de sortie est proportionnelle à la valeur du signal de contrôle. Cette proportion varie le long de la courbe pour répondre à des spécifications techniques propre à la télévision.
7, 8		Peuvent être programmée par l'utilisateur.
9	ON / OFF	Le voltage de sortie est maximal lorsque le signal de contrôle dépasse 5 à 10%

La courbe par défaut "0" n'est pas affichée à l'écran patch mais dès que vous en sélectionner une autre, son numéro est affiché en-dessous du niveau de proportion (de 1 à 9).

Toutes les courbes d'allumage peuvent être éditée via le menu pour que corresponde à chaque utilisation, une courbe appropriée.

Reportez-vous au chapitre des menu, 12.I.5

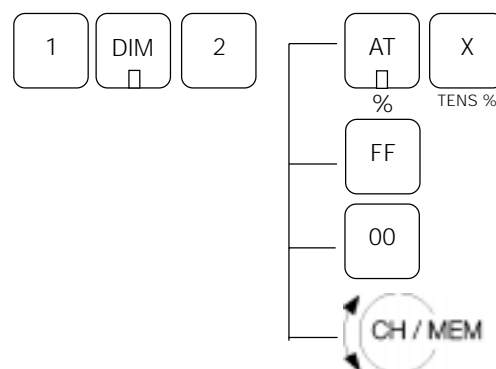


5.E Patch de l'entrée DMX

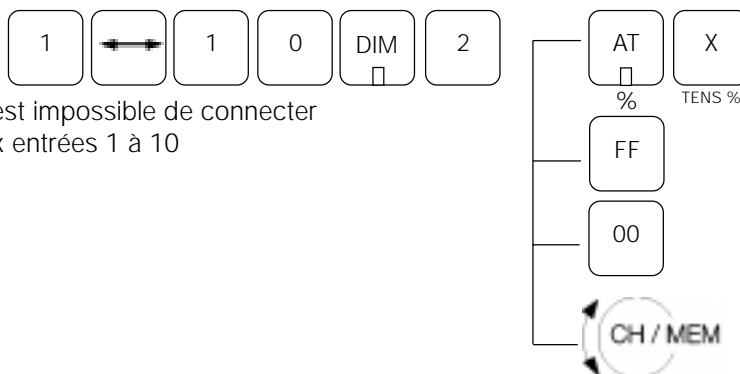
- Pour sélectionner le patch de l'entrée DMX, sélectionnez d'abord la fonction patch ensuite poussez la touche "F2" ENTREE).
Le patch de l'entrée DMX est maintenant affiché à l'écran.
- Pour désélectionner le patch de l'entrée, vous pouvez sélectionner un autre mode (registre, restitution,...) ou vous poussez la touche patch pour revenir au champ de travail dans lequel vous étiez avant de passer en mode patch ou encore vous poussez la touche "F2" (STANDA) pour revenir au patch standard DMX OUT.
- Avec la touche "F3" (CHANN / INPUTS) vous pouvez choisir un classement selon les entrées DMX ou selon les circuits du pupitre.
- Les numéros des entrées sont affichés sur fond bleu foncé et les numéros des circuits sont affichés avec le même fond que celui utilisé sur le restant du pupitre.
- Le facteur de connexion en pourcentage est affiché sous les numéros de circuits.
- Aucune courbe ne peut être programmée en patch d'entrée.
- Une entrée peut être connectée à différents circuits mais chaque circuit ne peut être contrôlé que par une seule entrée.

Les manipulations pour connecter / déconnecter une entrée à un circuit sont les mêmes que celles utilisées pour connecter / déconnecter un circuit à un gradateur à part que maintenant la touche "DIM" est utilisée pour entrer un numéro d'entrée..

Ex : Ccircuit 1 (circuit du pupitre) connecté à l'entrée 2.



Circuits 1 à 10 connectés à l'entrée 2



Remarque, il est impossible de connecter le circuit 1 aux entrées 1 à 10

Remarques :

- Le patch d'entrée est ON ou OFF par sélection dans le menu.
Reportez-vous au chapitre des menu, 12 et 12.I.1
- Si vous désirez visualiser les valeurs des entrées de l'entrée DMX, avant le patch, poussez la touche "MON" suivie par la "F7" (autres-others) et la " F3" (DMX IN).
L'écran affiche maintenant les valeurs de DMX IN pour chaque entrée (ce qui explique pourquoi le numéro est sur fond bleu foncé).
Vous pouvez également vérifiez si l'entrée est ON (vous pouvez désactiver l'entrée DMX via le menu -configuration-) et vous pouvez vérifiez la valeur du potentiomètre virtuel utilisé pour atténuer l'entrée DMX (le potentiomètre virtuel peut être modifié via le menu (configuration).
La valeur affichée pour chaque entrée est considérée avant le potentiomètre virtuel.
- Comment visualiser les valeurs DMX entrantes après le patch :
La touche "F4" (DMX 2) permet d'afficher les valeurs pour chaque circuit (le numéro est sur un fond vert parce que l'on considère maintenant le patch d'entrée du côté des circuits) APRES le patch mais AVANT le potentiomètre virtuel.

